

148mm

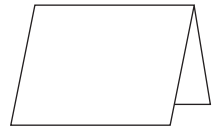
105mm



Dans **GHOST AT HOME**, vous et vos amis décidez d'explorer la mystérieuse **maison hantée** du quartier. Cependant, à votre grande surprise, en voulant repartir, vous découvrez que la porte d'entrée est verrouillée et les fenêtres du bas sont coincées.

Dans l'obscurité, la maison vous parait de moins en moins rassurante. Mais une lueur d'espoir demeure : atteindre les étages supérieurs pour vous échapper par une fenêtre sur le toit.

Découpez ici, selon les traits de coupe



Pliez ici, selon les pointillés

GHOST AT HOME

2 - 6

7 +

20 mn

family

Un jeu de placement et de réflexion.



- Atmosphère immersive**
- Stratégie** et prise de décision
- Accessible à un large public**
- Beaucoup d'interactions**

Auteur : J. J. Bernal • Illustrateur : M. L. Ferreyra

www.abigames.fr



Veillez à bien imprimer ce document à 100% pour d'obtenir un format A7 une fois plié en deux