

SPACECRAFT

Un jeu de gestion et d'optimisation.

Dans **SPACECRAFT**, vous allez devoir récupérer des débris pour acheter et **construire des modules de fusée**, que vous allez ensuite assembler de A à Z pour créer votre propre engin spatial.

Mais attention, vous n'êtes pas seul dans la course à la conquête de l'espace !

Le **premier joueur** qui parvient à construire une fusée fonctionnelle déclenche le compte à rebours de fin de partie !

3, 2, 1... Allumage des réacteurs, Décollage !

Accessible à partir de 10 ans, il saura séduire toute la famille par sa **simplicité** et ses possibilités. Au fur et à mesure des tours, **petits** et **grands** prendront un malin plaisir à agencer les pièces de leur futur véhicule spatial tentant de rafler au passage les ressources nécessaires aux autres joueurs.

- ✔ **Gameplay immersif**
- ✔ **Matériel de qualité**
- ✔ **2 modes de jeu**
- ✔ **Bonne rejouabilité**

SPACECRAFT a su séduire notre équipe par son immersion. Mais au delà de son graphisme coloré et de ses pièces de fusées, ce jeu brille par son gameplay.

A chaque tour on assemble réellement sa propre fusée tentant de respecter au mieux les plans pour pouvoir s'envoler avant les autres. De plus, un grand nombre de cartes, plusieurs types de plans ainsi que 2 modes de jeux permettront de rejouer au jeu sans jamais s'ennuyer.



Langues disponibles



Auteur : Michał Gryń
Illustrateur : Piotr Sokółowski

SPACE CRAFT est un jeu de l'éditeur Polonais **GRANNA**, sélectionné et distribué par **ABIGAMES**.



www.abigames.fr

