

CATALOGUE 2026

ABI Games

DISTRIBUTION

Cliquez sur le logo pour revenir au sommaire

SOMMAIRE

Nouveautés

10FIRST! 04
DODO VOLCANO 13
KLUSTER TRIO 29
MAGICATS 31
ORBITA 38
OSCAR, CÉSAR & CIE 40
PUZZLES ABIGAMES S04 48
SPY GUY EUROPE 53
TRILOGY DICES 61

10FIRST! 04
APEX 05
ARBOLITO 06
BOMBARTIC 07
BRUTUS 08
COUP DE FEU 09
COURSE À L'ÉTOILE 10
DIG IN 11
DIG YOUR WAY OUT 12
DODO VOLCANO 13
ECHIQUIERS 14
ETERNITIUM 15
FOREST LEADER 16
FOREST SPIRIT 17
FORGEFLAME 18
GAMME JUNIOR 19
GHOST AT HOME 20
GOBELINS DES BOIS 21
HANAFUDA KOÏ KOÏ 22
HANAFUDA SAKURA 23
HIPPOCRATES 24
JACKPOT ROYAL 25
JEUX D'ECHECS 26
KLUSTER 27
KLUSTER DUO² 28
KLUSTER TRIO 29
KROM EVOLUTION 30
MAGICATS 31
MON 1er JEU 32
MONSTERS CLUB 33
MUSIC STAR 34
MURAŸA 35
MYSTERIOUS DUNGEON 36
MYTHOLOGIA 37
ORBITA 38
ORCHARD 39
OSCAR, CÉSAR & CIE 40
PICT-IT 41
PIC'TOGETHER 42
PIECES D'ECHECS 43
PLAY BALL 44
PLUSH PANIC 45
PUBLIC ENEMY NUMBER ONE 46
PUZZLES ABIGAMES S03 47
PUZZLES ABIGAMES S04 48
PUZZLES PRIME 49
SNORKELING 50
SPACECRAFT 51
SPY GUY 52
SPY GUY EUROPE 53
STROGANOV 54
TAPE L'ÉTAPE 55
TAPIS 1500 PIÈCES 56
TAPIS 3000 PIÈCES 57
TAPIS DE JEU 58
TAVERNS & DRAGONS 59
TRIEUR PUZZLES 60
TRILOGY DICES 61
TROPICOOL 62
VALROC 63
VIP RIP 64
WYZ 65
XO BRAINER 66
ZOODIAK ISLAND 67

Informations principales

Langues disponibles

Langues disponibles

Cliquez sur un nom pour accéder directement à la fiche du jeu

Logo de l'éditeur

Colisage

H L P

Dimensions de la boîte

kg g

Poids du jeu

Code barre du jeu

Auteur :
Illustrateur :

Créateurs du jeu

BULLE d'information sur **L'ÉDITEUR** et le jeu **distribué par ABIGAMES**.

Lien vers la vidéo-règle

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

Lien vers la page du site

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

Liens vers les réseaux

ABI Games

PINK&PLAY

Les VIDÉOS-RÈGLES faites « *Maison* » !

Pour tout savoir en quelques minutes !



▶ Des vidéos pour comprendre rapidement un jeu !

À chaque nouvelle sortie de jeu, **ABI GAMES** propose une vidéo **PINK&PLAY** : un format **court** et **clair** qui présente les règles et le fonctionnement du jeu. Ces vidéos sont disponibles sur notre chaîne **YouTube**.

▶ Un outil utile pour les professionnels !

Ces vidéos vous permettent de **découvrir rapidement l'essentiel d'un jeu**. Idéal pour se faire une idée précise avant de le proposer à la vente ou de l'ajouter à votre catalogue

▶ Un support à partager !

Les vidéos **PINK&PLAY** sont aussi un excellent **outil de communication**. Vous pouvez les partager sur vos réseaux sociaux, les diffuser en boutique ou les utiliser pour **enrichir vos fiches produits** en ligne.

SCANNEZ
LE **QR CODE**
POUR VOUS
ABONNER

ABONNEZ-VOUS À LA CHAÎNE YOUTUBE

NOUVEAUTÉ

ABI Games

10FIRST!

Un jeu rapide d'optimisation original.

Dans **10FIRST!**, votre objectif est de placer exactement **10 cubes de votre couleur** sur votre plateau afin de déclencher la fin de la manche.

Mais pour remporter la partie, vous devrez également organiser au mieux les cubes des autres couleurs pour compléter des lignes et accumuler des points.

À chaque tour, les cartes jouées déterminent les cubes que vous pouvez prendre, vous obligeant vous adapter en permanence.

Avec des parties d'environ **10 minutes** et un matériel original, **10FIRST!** saura séduire aussi bien les joueurs occasionnels à la recherche d'un **jeu rapide** que ceux en quête d'une nouvelle expérience ludique.

Accessible et **dynamique**, il trouve facilement sa place autour de la table, que ce soit en famille ou entre joueurs en quête de parties courtes.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par le **matériel original** de **10FIRST!**, notamment ses cartes perforées qui apportent une vraie identité au jeu. Les règles, **simples** et **rapides** à prendre en main, permettent d'expliquer et de lancer une partie en quelques minutes.

Enfin, derrière son accessibilité, le jeu révèle une **profondeur intéressante** : d'abord concentré sur son propre plateau, on réalise rapidement qu'il faut aussi surveiller attentivement celui des autres joueurs pour espérer l'emporter.

- **Règles simples**
- **Parties rapides**
- **Matériel original**
- **Bonne rejouabilité**



2 - 4 | 10 mn | 8 + | family

Langues disponibles

Mouse & Cheese Games

x 8

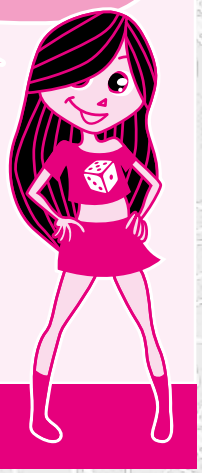
H 110 mm
L 110 mm
P 40 mm

250 g

3 770039 436008

Auteure : Elisabeth Moore
Illustratrice : Elisabeth Moore

10FIRST! est un jeu de l'éditeur français **MOUSE AND CHEESE GAMES sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

APEX

Un 4X rapide, immersif et accessible.

APEX vous plonge dans un univers de **science-fiction** dans lequel **six civilisations rivalisent** pour la domination galactique par l'influence. Entre **colonisation**, **batailles**, **évolution** technologique et **expansion**, il vous faudra faire les bons choix pour mener vos troupes à la victoire.

Grâce à des mécaniques accessibles et un système d'action partagé, **Apex renouvelle l'expérience du 4X** en la rendant fluide, immersive et accessible aux joueurs débutants

APEX s'adresse à un public large. Les amateurs de science-fiction apprécieront l'ambiance la diversité des civilisations proposées.

Les **passionnés de stratégie** y trouveront **un système accessible mais profond**, où les décisions priment sur le hasard. Enfin, les joueurs occasionnels comme les plus expérimentés pourront se retrouver autour d'**un 4X aux règles claires**, au rythme bien dosé et aux parties volontairement limitées en durée.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par l'**équilibre** qu'**APEX** parvient à créer.

Ses règles accessibles permettent une prise en main rapide, tout en laissant une vraie place à la réflexion. Les choix sont toujours guidés par les joueurs, avec **un hasard très réduit**.

Le jeu favorise l'interaction sous toutes ses formes : **négociation**, **coopération**, **affrontements directs**… sans jamais pénaliser un style de jeu particulier.

Par son **système de draft** de cartes à chaque tour, sa durée de jeu définie et son système de jeu en simultané, **APEX** brille par son originalité et se démarque du gameplay classique des 4X.



- **4X a durée finie**
- **Excellente rejouabilité**
- **4X accessible à tous**
- **Grande profondeur de jeu**



2 - 6 | 45 mn | For colorblind | 10 +

Langues disponibles

BORDERLINE

x 6

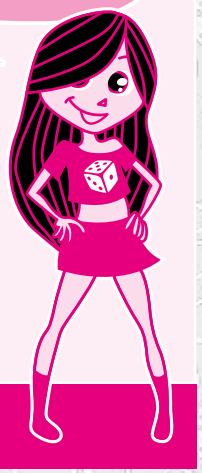
H 45 mm
L 237 mm
P 237 mm

1200 g

0 792105 699684

Auteur : Julien Vaucanson
Illustratrice : Veronique Meignaud

APEX est un jeu de l'éditeur français **BORDELINE EDITIONS**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ARBOLITO

Un jeu d'adresse haut en couleurs.

Dans **ARBOLITO**, faites pousser un arbre coloré **en accrochant habilement vos cartes aux branches**, sans faire tomber les feuilles déjà en place.

Chaque carte doit être connectée **en respectant les couleurs**, dans une véritable épreuve d'adresse. Le but ? Se débarrasser de toutes ses cartes et récolter deux jetons **Gland** pour remporter la partie.

Un jeu simple à comprendre, mais qui demande **calme** et **précision** à chaque tour.

ARBOLITO s'adresse à toute la famille et **aux amateurs de jeux d'adresse** accessibles. Il trouvera aussi sa place dans les ludothèques et centres de loisirs, grâce à une **mise en place rapide** et des **règles immédiatement compréhensibles**.

Dès les premiers tours, les joueurs prennent plaisir à voir l'arbre grandir et se parer de couleurs, pour une expérience aussi visuelle que ludique.

Chez **ABI GAMES**, ce qui nous a tout de suite séduits, c'est l'**équilibre** entre la mécanique d'**adresse** et l'**originalité** du concept.

Ajouter physiquement les feuilles à l'arbre crée un vrai challenge autour de la table, surtout quand celui-ci commence à être bien garni.

Une fois en fleur, **l'arbre attire tous les regards** : c'est coloré, vivant et donne une vraie présence au jeu. Et pour éviter toute monotonie, les petites **interactions** avec les animaux viennent pimenter les parties : **des effets malins** qui offrent à chaque tour une petite touche d'inattendu.



- **Matériel attractif**
- **Gameplay très accessible**
- **Effets bonus malins et simples**
- **Mode solo**

www.abigames.fr

1 - 6 · 15 mn · For colorblind · 7 + · family

Langues disponibles

RED CAT GAMES

x 12

H 196 mm
L 196 mm
P 45 mm

400 g

3 760343 720733

Auteur : Arno Steinwender
Illustrateur : Nadezhda Molkentein

ARBOLITO est un jeu de l'éditeur arménien **RED CAT GAMES distribué** et **co-édité** pour les pays francophones **par ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

BOMBARTIC

Un jeu de paris et de bluff.

Dans ce jeu accessible **dès 8 ans**, les joueurs incarnent **des champions polaires** en pleine **course** vers le sommet d'un iceberg.

À chaque tour, chacun choisit secrètement une voie à suivre en espérant déjouer les prédictions de ses adversaires.

Si le bluff réussit, le joueur progresse ; mais en cas d'échec, ce sont les autres qui en profiteront pour avancer.

BOMBARTIC s'adresse **aux familles** comme aux groupes d'**amis** qui recherchent un jeu **simple** à expliquer et **rapide** à prendre en main.

Le principe est **clair** : **on parie**, **on révèle**, **on applique les effets** et la partie continue. Grâce à des **règles accessibles** et un **rythme fluide**, les joueurs apprécieront se disputer la première place de la course.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par le savoureux mélange entre la **tension** des paris et la **rythme** effrenée de la course vers le sommet.

BOMBARTIC propose un système de pari **efficace**, des tours **fluides** et une atmosphère portée par un graphisme coloré.

Avec son **interaction constante** entre joueurs, il crée une **ambiance vivante** qui fonctionne aussi bien autour d'une table familiale qu'en animation lors d'un festival.

- **Entre paris et courses**
- **Règles accessibles**
- **Modes de jeux optionnels**
- **Deux plateaux a difficultés variables**



2 - 5 | 20 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

POTAM GAMES

x 6

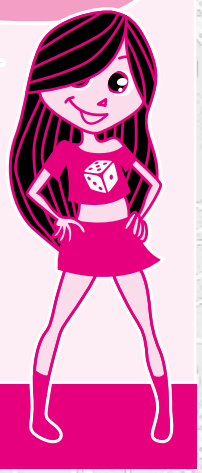
H 40 mm
L 200 mm
P 200 mm

kg NC

3 760402 330033

Auteure : Elodie Prudent
Illustratrice : Apolline Etienne

BOMBARTIC est un jeu de l'éditeur français **POTAM GAMES sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

BRUTUS

Un jeu de plis et de paris.

Entrez dans l'arène avec **BRUTUS** ! Dans ce jeu mêlant **paris** et **plis**, vous devrez **prédire** la **réussite** ou l'**échec** de **vos gladiateurs**.

Gérez vos sesterces, **bluffez** vos adversaires et **utilisez les pouvoirs** uniques de votre Laniste pour prendre l'avantage. Mais attention !

A chaque manche, les organisateurs des combats imposeront de nouvelles règles, jusqu'à l'arrivée fatidique du grand ***Brutus***. À la fin, un seul joueur pourra entrer dans la légende.

Ce jeu s'adresse à celles et ceux qui souhaitent sortir des sentiers battus du jeu de plis classique.

Avec une **forte interaction** autour de la table, **BRUTUS** saura **mettre l'ambiance** pour vos soirées **en famille** ou **entre amis**. Accessible **dès 10 ans**, il trouvera sa place aussi bien chez les familles que chez les joueurs occasionnels à la recherche d'un jeu **rapide** et **malin**.

Idéal pour des groupes de **3 à 6 personnes**, il fonctionne très bien en soirée. Ses **parties courtes** et son rythme en font aussi un bon choix pour les clubs et associations cherchant un jeu court mais pas dénués de tension et de décision.

BRUTUS combine habilement les codes du **jeu de plis** avec une **mécanique de pari** accessible mais **stratégique**.

On a particulièrement apprécié la **bonne rejouabilité** apportée par les règles de combat qui changent à chaque manche, et les Lanistes, qui ajoutent une **asymétrie subtile** sans compliquer le jeu.

Mais c'est surtout **la tension** autour de la grande finale qui nous a séduits : chaque joueur doit choisir le bon moment pour tenter de s'emparer du totem, au risque de perdre de précieux sesterces.

- **Un mélange original entre plis et paris**
- **Parties rythmées et dynamiques**
- **Forte interaction**
- **Excellente rejouabilité**



1 - 4 | 25 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

OLDGAMES

x 32

H 50 mm
L 195 mm
P 195 mm

370 g

3 760425 350001

Auteur : Alexandre Asri
Matys Barthelemy
Illustrateur : Dinis Contente

BRUTUS est un jeu de l'éditeur Français **OLDGAMES sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

COUP DE FEU

Un jeu de combinaisons et d'observation.

Dans **COUP DE FEU**, incarnez un cuisinier qui souhaite prouver aux autres *Cuistots* de seconde zone, que son établissement est celui où l'on mange le mieux.

Pour se faire, **vous allez devoir vous mettre aux fourneaux** pour cuisinier de savoureux plats, le plus rapidement possible.

Chaque recette réalisée vous rapporte un nombre de points. **Le premier cuisinier qui a 12 points remportera la partie**. Il vous faudra alors rassembler les bons ingrédients, en cuire certains, en couper d'autres en espérant qu'un de vos adversaires ne réalise pas la recette que vous visiez avant vous.

COUP DE FEU est **un jeu familial** au design épuré d'une grande lisibilité. Il ravira toute la famille, petits et grands, tant il est facile de comprendre les règles et de s'amuser.

Lors des tests avec l'équipe d'**ABI GAMES**, nous avons été séduit instantanément et à l'unanimité. Les parties se sont rapidement enchaînées.

Ce jeu de cuisine a assurément un goût de « *reviens-y* ».

Cerise sur le gâteau, **COUP DE FEU** est **Made In France** et résolument engagé du point de vue **éco-responsable**.

- **Règles simples**
- **Beaucoup d'interaction entre les joueurs**
- **Illustrations soignées**
- **Une iconographie très claire**
- **Fabriqué en france**



2 - 10 | 20 mn | 8 + | family

Langues disponibles

BAD LUCK GAMES

x 8

H 35 mm
L 152 mm
P 107 mm

380 g

3 770023 928007

Auteur : Xavier Jeanpierre
Illustrateur : Volha Shaukavets

COUP DE FEU est un jeu de l'éditeur Français **BAD LUCK GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

COURSE À L'ÉTOILE

Un jeu de cartes, mélant gestion et coups bas.

Dans **COURSE À L'ÉTOILE**, les joueurs incarnent des **restaurateurs ambitieux** qui rêvent de décrocher leur première étoile.

Le but est de **développer son restaurant** en engageant du personnel, décorant les lieux et en proposant des plats de qualité.

À chaque tour, les décisions prises influencent les revenus du restaurant, qui permettront ensuite de faire de nouveaux investissements. Le premier joueur à remplir les conditions de sa **Carte Étoile** met fin à la partie et peut savourer sa victoire.

Rapide, **accessible** et **malin**, ce jeu mêle **tactique** et **développement** dans un univers haut en couleur.

COURSE À L'ÉTOILE s'adresse aussi bien **aux amateurs** de jeux de gestion légers qu'**aux passionnés** de l'univers culinaire.

Grâce à ses règles **simples** et à la **durée courte** des parties, il convient parfaitement à un **public familial** à partir de **10 ans**, ainsi qu'aux joueurs occasionnels à la recherche d'un jeu **rapide** mais **engageant**.

Le jeu intègre aussi des cartes **Action** qui permettent de se faire **des crasses entre joueurs**, ce qui le rend particulièrement savoureux pour les groupes d'amis qui aiment se taquiner autour de la table.

Les **illustrations soignées**, la **clarté des règles** et la sensation de réellement **faire évoluer son restaurant** nous ont immédiatement plu.

À chaque tour, on prend plaisir à améliorer son établissement, enrichir sa carte et déjouer les plans de ses adversaires.

Et si on sent que la concurrence prend un peu trop d'avance, rien n'empêche de semer un peu de zizanie : glisser quelques rats dans la cuisine d'en face ou débaucher un chef étoilé.

Le jeu encourage les **interactions** et les **retournements de situation**, tout en gardant un **rythme rapide** qui évite les longueurs en partie.

- **Thème immersif**
- **Gameplay familial**
- **Parties rapides**
- **Beaucoup d'intéractions**



www.abigames.fr

2 - 6 | 15 mn | For colorblind | 10 + | family

Langues disponibles

Les Restos Curieux

x 12

H 200 mm
L 100 mm
P 40 mm

384 g

3 770034 583004

Auteur : Antoine Verrin
Illustrateur : Elise Tessier

COURSE À L'ÉTOILE est un jeu de l'éditeur français **RESTOS CURIEUX**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

DIG IN

Une extension maligne et audacieuse.

Pour utiliser cette extension, il est indispensable de posséder le jeu de base : DIG YOUR WAY OUT.

Découvrez l'extension tant attendue de **DIG YOUR WAY OUT** !

De retour en prison, vous vous rendez vite compte que les choses ont bien changé depuis votre départ. Une nouvelle directrice fraîchement nommée, de nouveaux lieux à parcourir... Bref, vous échappez à nouveau ne sera pas une mince affaire.

L'extension ajoute de **nouveaux lieux** passionnants tels que la **bibliothèque**, le **gymnase**, la **laverie** et l'**aile psychiatrique**, offrant ainsi **de nouvelles possibilités d'action**. Jeu de base obligatoire pour jouer.

DIG IN, comme DIG YOUR WAY OUT s'adresse à un public de **joueurs avertis**, si possible avec un esprit retord.

Le jeu demande une bonne part de **stratégie** mais ce sont la **ruse**, le **bluff** et la **mémoire** qui feront de vous un homme ou une femme libre ! N'ayez aucune pitié car vos adversaires n'en auront aucune pour vous.

Nous croyions en avoir fini avec la prison de haute sécurité de **Blackgate**, c'était sans compter la perversité de **BORDERLINE EDITIONS** !

Cette extension **riche en matériel**, ajoute une dimension oppressante suplémentaire. Un régal !

Si, comme nous, vous avez adoré **DIG YOUR WAY OUT**, alors n'hésitez pas, l'extension **DIG IN** est faite pour vous !





Illustré par The Mico

Beaucoup d'intéraction entre les joueurs

Iconographie aux petits oignons

2 - 6 | 40 mn | For colorblind | 16 +

Langues disponibles

BORDERLINE

x 6

H 45 mm
L 237 mm
P 237 mm

1235 g

3 770003 625858

Auteur : David Simide
Illustrateur : Mihajlo Dimitrievski

DIG IN est une extension de l'éditeur français **BORDERLINE sélectionné** et **distribué** par **ABIGAME.**



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

DIG YOUR WAY OUT

Un jeu de ruse et d'audace.

DIG YOUR WAY OUT est un jeu carcéral **sans pitié**. **Tous les coups sont permis** pour l'emporter !

Pour vous échapper, vous allez devoir faire votre trou.

Si vous ne voulez pas creuser avec des cuillères, vous aurez besoin d'**outils**. Outils que vous pouvez **fabriquer** avec ce que vous avez sous la main, **acheter** avec des cigarettes ou, si vous êtes suffisamment armés, **racketter** aux autres joueurs !

Comme les **outils**, les **armes** doivent être improvisées, fabriquées ou achetées avec des cigarettes. **Bluff** et **mémoire** sont nécessaires car il faudra faire attention aux cartes qui se trouvent dans la main de chaque joueur. Qui a des outils pour creuser ? Qui a des lames pour se battre ? Pour vous aider, vous pouvez également **rejoindre un gang**, ou faire appel aux **compétences** et aux **connexions** de votre vie passée. En vous déplaçant dans la prison, vous pouvez effectuer diverses actions pour construire **votre propre stratégie**.

DIG YOUR WAY OUT s'adresse à un public de **joueurs avertis**, si possible avec un esprit retord.

Le jeu demande une bonne part de **stratégie** mais ce sont la **ruse**, le **bluff** et la **mémoire** qui feront de vous un homme ou une femme libre ! N'ayez aucune pitié car vos adversaires n'en auront aucune pour vous.

DIG YOUR WAY OUT est un jeu **riche en possibilités stratégique** et qui offre une très **forte interaction** entre les joueurs. Le **thème** du monde carcéral est **exploité a fond**. L'atmosphère oppressante se fait omniprésente et la tension va crescendo sans faillir.

Sortir prendre l'air après une partie vous fait assurément apprécier la liberté.

Bref, nous, on signe des deux mains. Claustrophobe s'abstenir...

- **Thème original**
- **Illustré par The Mico**
- **Forte interaction entre joueurs**
- **Gameplay simple et accessible**





2 - 6 | 40 mn | For colorblind | 16 +

Langues disponibles

BORDERLINE

x 6

H 45 mm
L 237 mm
P 237 mm

1235 g

3 770003 625612

Auteur : David Simide
Illustrateur : Mihajlo Dimitrievski

DIG OUT est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**, en Europe et au Canada

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

DODO VOLCANO

Un jeu de **bingo** avec une pincée de **stratégie**.

Bienvenue sur **Dolcania**, la dernière terre d'accueil des paisibles dodos… mais aussi d'un **volcan en pleine éruption** !

Votre objectif est de **sauver un maximum de dodos** en les amenant jusqu'au centre de l'île. Pour y parvenir, vous devrez déplacer vos dodos et rallier ceux présents sur votre passage, qu'ils appartiennent à vos adversaires ou non.

Mais attention : à chaque tour, **des pierres volcaniques s'abattent aléatoirement sur le plateau**, bloquant des zones et menaçant vos groupes. Le joueur qui aura sauvé le plus de dodos en fin de partie remporte la victoire.

DODO VOLCANO s'adresse à un public **familial** et aux joueurs recherchant un jeu **accessible** avec **beaucoup d'interaction**.

Sa prise en main **rapide** permet de l'expliquer facilement en boutique. Le tirage aléatoire des pierres volcaniques emmenant une bonne dose d'imprévus, seul le choix des joueurs leur permettra de sauver leurs dodos. **Déplacements** pour s'échapper, courses aux nids, **prise de contrôle** des dodos adverses : cela sera à vous de faire les bons choix.

Chez **ABI GAMES**, nous avons apprécié la **montée en tension** progressive au fil de la partie. À mesure que le plateau se remplit de pierres volcaniques, les déplacements se restreignent et **chaque décision devient plus engageante**. Chaque tirage de tuile crée un moment d'attente autour de la table, entre crainte de voir ses propres dodos menacés et satisfaction de perturber les plans adverses.

- **Mécanique simples**
- **Beaucoup d'interaction entre les joueurs**
- **Thème coloré et fun**
- **Une tension qui monte progressivement**



2 - 5 | 20 mn | 8 + | family

Langues disponibles

BAD LUCK GAMES

x 6

H 50 mm
L 210 mm
P 210 mm

745 g

3 775000 103903

Auteur : Alexandre Liegard
Illustratrice : Camille Chaussy

DODO VOLCANO est un jeu de l'éditeur Français **BAD LUCK GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ECHIQUIERS

Patience, observation et stratégie.

Nos échiquiers en **érable** et **acacia** sont **fabriqués à la main** avec des essences de **qualités supérieures**.

Leurs designs classiques mais robustes vous permettra de disputer de nombreuses parties. Disponibles en **différentes tailles**, ces échiquiers se caractérisent par leurs coins arrondis et leurs vernis mat.

- **Essences nobles**
- **Plusieurs tailles**
- **Fabrication de qualité**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**



2 | 6 + | family

Langues disponibles

x 6

H Variable
L Variable
P Variable

kg NC

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Ces **ECHIQUIERS** sont fabriqués artisanalement à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribués** par nos soins.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

Fabriqué en Europe • Made in Europe

ETERNITIUM

Un jeu de deckbuilding et de stratégie.

Plongez dans une aventure épique à travers les âges avec **ETERNITIUM** ! Dans ce **deck-building**, votre mission est de découvrir la légendaire **gemme d'immortalité** avant vos adversaires. Rassemblez des technologies, maîtrisez les portails temporels et naviguez habilement d'une époque à l'autre pour être le premier à vous défaire de vos cartes *Époques*. Mais attention car vos adversaires tenteront tout pour vous ralentir dans votre quête.

ETERNITIUM s'adresse aux amateurs de jeux de société désireux d'explorer le genre du **Deck Building**. Très accessible pour les débutants il n'est pour autant pas dépourvue de profondeur dans son gameplay, et saura séduire par sa **richesse stratégique** les joueurs avancés plus coutumiers du genre. Son concept unique de navigation temporelle via des portails captivera également les plus jeunes, les invitant à se lancer dans des aventures temporelles ludiques.

ETERNITIUM nous a tout de suite séduits par son **ambiance graphique**, son univers et ses jolies illustrations, qui plongent immédiatement les joueurs dans une aventure dans les méandres du temps. Grâce à son concept innovant de portails, les joueurs s'immergent rapidement dans le jeu et prennent plaisir à travers les époques. Son gameplay intuitif assure un amusement dès les premiers tours, sans complexité excessive pour gagner. De plus l'ajout d'un mode solo offre aux joueurs une expérience de jeu complète et variée.

- **Gameplay original**
- **Beaucoup d'intéraction**
- **Illustrations soignées**
- **Mode solo avec mission variées**



1 - 5 | 30 mn | 10 +

family | For colorblind

Langues disponibles

HAUMEA GAMES

x 6

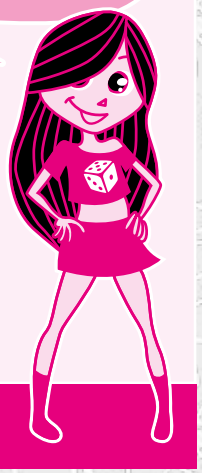
H 245 mm
L 145 mm
P 50 mm

600 g

5 419980 332653

Auteur : Thomas Carlier
Illustrateur : Baptiste Perez

ETERNITIUM est un jeu de l'éditeur Belge **HAUMEA GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

FOREST LEADER

Un jeu entre entraide et rivalité.

Dans **FOREST LEADER**, cinq clans d'animaux se disputent le trône royal. En tant qu'aspirant au trône, vous devrez jouer pour agir sur l'influence de chaque clan et vous imposer en tant que leader.

A vous de choisir les membres les plus prestigieux de vos tribus. Mais attention, vous devrez coopérer avec vos voisins de table pour développer vos tribus…

Le joueur avec les membres les plus influents remportera la victoire. Entre alliances temporaires et trahisons, chaque décision comptera pour monter sur le trône.

FOREST LEADER s'adresse aussi bien aux familles qu'aux groupes de joueurs en quête de jeux accessibles et malins.

Avec ses règles simples à prendre en main, ses tours fluides et son interaction constante entre joueurs, il trouvera facilement sa place lors de soirées jeux entre amis ou en famille.

C'est un excellent choix pour initier des joueurs occasionnels à des mécaniques de stratégie légère et de coopération compétitive.

Chez **ABI GAMES**, nous avons tout de suite été séduits par le système de la Cour des Chefs, qui fait évoluer en permanence l'influence des clans, offrant une vraie dynamique de jeu entre les joueurs. Un clan très puissant en début de partie, peut vite se retrouvait parmi les plus faibles.

On a aussi beaucoup aimé la tension générée par les tribus partagées : on coopère... mais avec méfiance !

Ce mélange d'entraide, de stratégie et de trahison douce fait de **FOREST LEADER** un jeu aussi plaisant à découvrir qu'à rejouer.

- **Mi-coopératif mi-compétitif**
- **Règles simples**
- **Parties rapides**
- **Pour toute la famille**
- **Beaucoup d'interactions**



3 - 6 | 20 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

HAUMEA GAMES

x 24

H 50 mm
L 150 mm
P 150 mm

kg 350 g

5 419980 436191

Auteur : Thomas Carlier
Illustrateur : Ellie Bede

FOREST LEADER est un jeu de l'éditeur Belge **HAUMEA GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

FOREST SPIRIT

Un jeu de réflexion et de combinaison.

La forêt est en flammes, les animaux sont en danger, et un seul être peut encore les sauver : ***Forest***, l'***Esprit de la Forêt***.

Dans **FOREST SPIRIT**, les joueurs doivent déplacer astucieusement les tuiles représentant différentes **familles d'animaux** afin de former des alignements et ainsi les secourir avant que les flammes ne les engloutissent.

Chaque action compte, chaque déplacement peut tout changer. À la fois **tactique**, **fluide** et **accessible**, ce jeu propose une **mécanique originale** de **glissement** et de **retournement** de tuiles qui en fait une expérience ludique aussi intense qu'élégante.

FOREST SPIRIT s'adresse à un **public large dès 8 ans**, aussi bien aux familles en quête d'un jeu malin et accessible qu'aux joueurs et joueuses appréciant la préparation et l'anticipation.

Jouable de **1 à 4 joueurs**, ses **règles intuitives** et ses superbes illustrations signées **Seppyo** en font un excellent choix pour les soirées jeux, les initiations ou les moments partagés entre générations.

Nous avons été conquis par **l'intelligence de la mécanique** de déplacement. Le fait de devoir jouer à partir de ***Forest*** change toute la réflexion de jeu.

La **tension constante** liée à la propagation des flammes mélanger au plaisir de réussir des enchaînements de sauvetage permettent de savourer chaque partie et l'univers visuel de **Seppyo** apporte **une touche poétique** qui contraste subtilement avec l'urgence du thème.

Un jeu à la fois **beau**, **malin** et **engageant**, qui donne envie d'y revenir.

- **Illustrations magnifiques**
- **Gameplay original**
- **Excellente rejouabilité**
- **Règles faciles à assimiler**
- **Format compact**



1 - 4 | 25 mn | 8 + | family | For colorblind

Langues disponibles

REPLAY GAMES

x 6

H 85 mm
L 145 mm
P 65 mm

380 g

3 770024 174045

Auteur : Cyril Billard
Illustrateur : Seppyo

FOREST SPIRIT est un jeu de l'éditeur Français **REPLAY GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

FORGEFLAME

Un jeu de Deckbuilding et de gestion.

FORGEFLAME est un **jeu d'aventure** dans lequel vous incarnez une équipe d'aventuriers explorant une ancienne mine naine.

Votre objectif est de **récolter des minerais précieux**, d'**éviter les éboulements**, d'**affronter les Kobolds** et de **forger des artefacts légendaires** avant vos adversaires. Chaque joueur améliore à chaque manche son **deck**, renforçant peu à peu son équipe.

Grâce à son **matériel riche** et très immersif (figurines 3D, plateau détaillé, cartes et jetons variés) et à ses **extensions** qui viennent enrichir l'expérience, **FORGEFLAME** propose des parties **dynamiques** et **toujours différentes**.

FORGEFLAME s'adresse avant tout aux **familles** à la recherche d'un **jeu complet** et visuellement attractif, mais aussi aux **joueurs initiés** qui souhaitent retrouver des mécaniques immersives et compétitives.

Les **experts**, eux, apprécieront la **profondeur stratégique** offerte par le **deck-building évolutif** et l'**équilibre des personnages**, qui permettent de renouveler sans cesse les parties.

FORGEFLAME est ainsi **un titre capable de rassembler** autour de la table des profils variés, tout en offrant à chacun une expérience adaptée.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par la **richesse du matériel** et la **beauté des illustrations**. On ne joue pas à faire semblant d'être mineur : on est plongé dans la mine, au cœur de l'action.

Nous avons adoré manipuler les figurines, poser nos pierres et tester encore et encore de nouvelles équipes parmi la multitude de héros disponibles.

Les **deux extensions**, quant à elles, permettent de remplacer les standees par de magnifiques figurines et de diversifier encore davantage les parties, **pour une immersion totale**.

- **Superbement illustré**
- **Magnifiques figurines 3D**
- **Mode solo solide**
- **Règles claires**
- **Belle rejouabilité**



1 - 4 | 60 mn | 10 + | family

Langues disponibles

LORD RACCOON GAMES

x 6

H 250 mm
L 250 mm
P 110 mm

1700 g

0 676796 014080

Auteur : Quentin Vernet et Marc Vernet

Illustrateur : Nastya Leh

FORGEFLAME est un jeu de l'éditeur français **LORD RACCOON GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

GAMME JUNIOR

Jouer et s'amuser comme un grand.

La collection **GAMME JUNIOR** est parfaite pour introduire les enfants de **3 à 4 ans** aux jeux de société. Composée de **4 jeux** aux règles et **gameplay variés**, elle permet aux jeunes joueurs de s'amuser comme les grands.

Chaque jeu offre des **thèmes divers** et est composé de **matériel adapté** aux plus petits. De plus, les **règles évolutives** de chaque jeu s'ajustent au niveau des joueurs, offrant une expérience ludique et éducative qui grandit avec eux quel que soit leur niveau.

Accessible **dès 3 ans** cette gamme est conçue pour **stimuler** le développement **cognitif** et **moteur** des joueurs.

En plus de cela, elle permettra aux jeunes participants, de **développer les interactions sociales** entre eux en les obligeant à faire preuve de **mémoire**, de logique mais aussi d'échanges verbaux de manière amusante et éducative.

Afin de garantir des moments ludiques agréables et amusants autour de la table, chaque jeu est adapté à la durée d'attention des tout-petits, offrant ainsi des parties courtes et engageantes afin de leur donner envie de retenter l'expérience.

Nous avons particulièrement aimé la **simplicité** des règles, ce qui le rend **accessible** aux plus jeunes.

Les pièces de jeu, **robustes** et **adaptées** aux petites mains, rendent chaque partie agréable et sans frustration. Nous avons également apprécié les règles évolutives.

En effet, une fois que les règles de base ont été maîtrisées, il est tout à fait possible de faire évoluer les règles afin de permettre aux joueurs qui se sentent plus à l'aise avec les règles de continuer à s'amuser.

- **De jolies illustrations**
- **Des règles évolutives**
- **Matériel adapté**
- **Dès 3 ans**









www.abigames.fr

2 - 4 | 15 mn | 3 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 6

H 260 mm
L 260 mm
P 60 mm

680 g

Variable selon le modèle

Auteur : -

Illustrateur : -

GAMME JUNIOR est une collection de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

GHOST AT HOME

Un jeu de placement et de réflexion.

Dans **GHOST AT HOME**, vous et vos amis décidez d'explorer la mystérieuse **maison hantée** du quartier.

Cependant, à votre grande surprise, en voulant repartir, vous découvrez que la porte d'entrée est verrouillée et les fenêtres du bas sont coincées.

Dans l'obscurité, la maison vous paraît de moins en moins rassurante. Mais une lueur d'espoir demeure : atteindre les étages supérieurs pour **vous échapper par une fenêtre sur le toit**.

L'aventure commence alors !
Le 1er à s'échapper remporte la partie.

GHOST AT HOME est un jeu **captivant** qui s'adresse à un public varié.

Il convient aux joueurs qui aiment les jeux **stratégiques** et **compétitifs**, mais qui apprécient également une touche d'énigme et d'**ambiance mystérieuse**.

Les amateurs en quête d'une expérience de jeu à la fois amusante et légèrement angoissante y trouveront leur bonheur.

C'est un jeu idéal pour les soirées entre amis.

GHOST AT HOME vous plonge dans une mystérieuse maison hantée, créant ainsi une **atmosphère captivante et intrigante**.

La variété des cartes « *Pièces* » et « *fantômes* » ajoute **une dimension tactique**, obligeant les joueurs à prendre des décisions cruciales à chaque tour :

« *Vais-je explorer un nouvel étage, allumer la lumière pour me protéger, ou tenter de ralentir mes adversaires avec un fantôme ?* ».

Pour ne rien gâcher **GHOST AT HOME** est accessible à un **large public**, ce qui en fait un excellent jeu pour les réunions familiales ou les soirées entre amis.

- **Atmosphère immersive**
- **Stratégie et prise de décision**
- **Accessible à un large public**
- **Beaucoup d'intéractions**



www.abigames.fr

2 - 4 | 20 mn | 7 + | family

Langues disponibles

TRICKY DICE EDITIONS

x 6

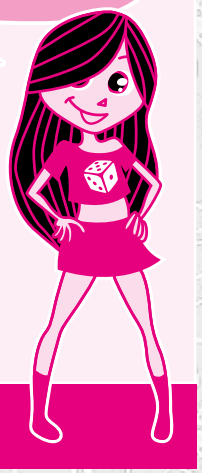
H 158 mm
L 125 mm
P 24 mm

kg 220 g

3 770027 736004

Auteur : José Joaquin Bernal
Illustrateur : Mauro Luis Ferreyra

GHOST AT HOME est un jeu de l'éditeur Français **TRICKY DICE EDITIONS**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

GOBELINS DES BOIS

Un jeu de cartes plein d'interactions.

GOBELINS DES BOIS est un **jeu de cartes** où chaque joueur incarne un brigand lancé dans une quête d'or au cœur de la forêt.

Le principe est simple : à chaque tour, les joueurs placent des cartes pour faire **évoluer un parcours forestier**, en respectant des couleurs à associer. Chaque carte déclenche un **effet** immédiat (**vol**, **échange**, **capture**, etc.) influant sur les **trésors** des autres joueurs.

La manche s'arrête quand la pioche est vide et les scores sont comptés en additionnant les trésors cachés et les cartes en main.

Plusieurs modes de jeu sont proposés : **compétitif**, **coopératif** face au Roi, et **narratif**, pour prolonger l'aventure au fil de chapitres rejouables.

GOBELINS DES BOIS s'adresse à un public large, **dès 8 ans**. Il se joue en **solo** comme **à plusieurs**, jusqu'à **4 joueurs**, avec des parties rapides d'environ **15 minutes**.

Idéal pour les **familles** ou les **joueurs occasionnels**, il conviendra aussi à ceux qui aiment les jeux de cartes **dynamiques** avec une part **d'interaction**.

Grâce à ses **règles simples** et ses **effets variés**, il trouve facilement sa place dans une ludothèque, que ce soit pour jouer avec des enfants ou entre amis.

On a aimé **GOBELINS DES BOIS** pour son petit format cachant un **contenu généreux**.

Le jeu propose en effet **plusieurs modes de jeu** : un mode **compétitif**, un mode **solo/co-op** contre le Roi, et un mode **narratif** avec des chapitres à rejouer.

L'univers du jeu, entre **gobelins**, **reines** et **brigands**, ajoute une touche d'aventure qui plaira aux plus jeunes comme aux adultes.

L'**interaction constante**, grâce aux effets de carte variés, saura séduire les groupes d'amis qui aiment se tirer dans les pattes.

- **Plusieurs modes de jeu**
- **Facilement transportable**
- **Beaucoup d'intéractions**
- **Règles très simples**



1 - 4 · 15 mn · For colorblind · 8 + · family

Langues disponibles

Twist Games

x 24

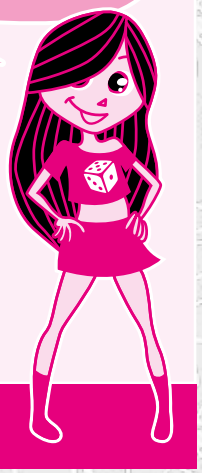
H 108 mm
L 75 mm
P 35 mm

kg 145 g

0 788364 311191

Auteur : Quentin Lammerant
Illustrateur : IA

GOBELINS DES BOIS est un jeu de l'éditeur belge **TWIST GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

HANAFUDA KOÏ KOÏ

Un jeu de combinaisons et de stratégie.

Le **HANAFUDA** est un jeu de cartes **traditionnel** et **populaire japonais** très ancien, qui a connu plusieurs incarnations modernes. Le nom **HANAFUDA** ne se réfère pas à un jeu spécifique unique, traduit littéralement, il signifie « *jeu des fleurs* ». L'auteur a opté pour la version **KOÏ KOÏ** qui lui a paru la plus intéressante et qui est, sans nul doute, la plus répandue au japon (bien que certains points de règles diffèrent d'une région à l'autre).

Les cartes sont décorées avec des **thèmes populaires** de la **culture** japonaise et bien que nous ayons européanisé le format des cartes (traditionnellement, ce sont des tuiles de 37 x 56 mm), nos **illustrations respectent** scrupuleusement **le standard** en vigueur. Néanmoins, nous avons pris la liberté d'ajouter des **pictogrammes** colorés sur chaque carte de manière à guider le joueur débutant dans la réalisation de ses combinaisons.

Le but du jeu est de marquer des points en effectuant des **combinaisons**. Le joueur ayant remporter le plus de points en fin de partie remporte la victoire.

HANAFUDA KOÏ KOÏ est un jeu qui s'adresse autant **aux passionnés** de la culture japonaise qu'aux joueurs confirmés qui souhaite découvrir une expérience de jeu **contemplative**.

Le **KOÏ KOÏ** se joue à **un contre un**, tranquillement, l'**observation** et la **réflexion** indispensable à la mécanique en font un jeu « *zen* » par excellence.

HANAFUDA KOÏ KOÏ est assez exigeant au niveau de l'apprentissage des règles. Le calcul des points et les **combinaisons** qui **se combinent** entre elles a de quoi en dérouter plus d'un.

Mais passées les 2 ou 3 premières manches, tout devient **limpide** et le **plaisir** de jouer emporte alors les joueurs au pays du soleil levant.

On apprécie aussi le petit **coup de pression** de la relance... *Stop* ou *encore* ?

- **Apprentissage simplifié grâce aux pictogrammes**
- **Graphismes élégants et japonisants**
- **Mécanique originale**
- **Histoire et Culture du Japon en 48 cartes**



2 | 40 mn | For colorblind | 8 +

Langues disponibles

x 6

H 27 mm
L 95 mm
P 95 mm

142 g

3 770003 625056

Auteur : Inconnu (historique)
Illustrateur : Pascal Boucher

HANAFUDA KOÏ KOÏ est un jeu de l'éditeur français **ROBIN RED GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

HANAFUDA SAKURA

Un jeu de combinaisons et de stratégie.

Le **HANAFUDA** est un jeu de cartes **traditionnel** et **populaire japonais** très ancien, qui a connu plusieurs incarnations modernes. Le nom **HANAFUDA** ne se réfère pas à un jeu spécifique unique, traduit littéralement, il signifie « *jeu des fleurs* ». L'auteur a opté pour la version **SAKURA** d'**Hawaï**, qui lui a paru très intéressante car plus familiale que la version **KOÏ KOÏ** du **Japon** (certains points de règles diffèrent d'une région à l'autre).

Les cartes sont décorées avec des **thèmes populaires** de la **culture** japonaise et bien que nous ayons européanisé le format des cartes (traditionnellement, ce sont des tuiles de 37 x 56 mm), nos **illustrations respectent** scrupuleusement **le standard** en vigueur. Néanmoins, nous avons pris la liberté d'ajouter des **pictogrammes** colorés sur chaque carte de manière à guider le joueur débutant dans la réalisation de ses combinaisons.

Le but du jeu est de marquer des points en **capturant des cartes** et en effectuant des **combinaisons**. Le joueur ayant remporter le plus de points en fin de partie remporte la victoire.

HANAFUDA SAKURA est un jeu qui s'adresse autant **aux passionnés** de la culture japonaise qu'aux joueurs confirmés qui souhaite découvrir une expérience de jeu **contemplative**.

Le **SAKURA** se joue à **jusqu'à 7 joueurs**, tranquillement, l'**observation** et la **réflexion** indispensable à la mécanique en font un jeu « *zen* » par excellence.

HANAFUDA SAKURA est très simple d'apprentissage. Le calcul des points est beaucoup plus aisé que la version **KOÏ KOÏ**. Seulement 8 combinaisons, toutes composées de 3 cartes et qui rapportent toute le même nombre points.

On apprécie le fait qu'on puisse jouer **jusqu'à 7 joueurs**.

- **Apprentissage simplifié grâce aux pictogrammes**
- **Graphismes élégants et japonisants**
- **Mécanique simple et intuitive**
- **Histoire et Culture du Japon en 48 cartes**



2 - 7 | 30 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

x 6

H 27 mm
L 95 mm
P 95 mm

139 g

3 770003 625155

Auteur : Inconnu (historique)
Illustrateur : Pascal Boucher

HANAFUDA SAKURA est un jeu de l'éditeur français **ROBIN RED GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

HIPPOCRATES

1 - 4 | 90 mn | 12 + | family

Langues disponibles

Un jeu de gestion et d'optimisation.

Grèce anatomy !

L'heure est grave. Nous sommes en **370 avant Jésus-Christ**, sur l'île de Kos et **le père de la médecine**, le grand **Hippocrate** vient de nous quitter.

A l'époque où les maladies sont considérées comme des châtiments provoqués par la colère des Dieux, **vous incarnez un de ses protégés**.

Vous aurez alors la lourde tâche de porter les préceptes de votre mentor au delà de sa mort.

HIPPOCRATES s'adresse principalement à des joueurs aimant la **gestion de ressources et l'optimisation**. Toutefois, la souplesse du gameplay élargit la cible au **public familial+**.

Gamers confirmés et **joueurs occasionnels** se retrouveront volontiers autour de la table.

Chez **ABIGAMES**, nous avons été bluffés par la **qualité du matériel** et les nombreuses **astuces ergonomiques** misent en œuvre pour facilité la prise en main. Sans compter qu'on s'est bien amusés. ;-)



- **Des illustrations magnifiques**
- **Stratégies variées**
- **Mode solo disponible**
- **Mécanique riche et simple à comprendre**
- **Une ergonomie bien optimisée**
- **Un matériel de grande qualité**



x 6

H 290 mm
L 290 mm
P 70 mm

2800 g

Auteur : Alain Orban
Illustratrice : Laura Bevon

HIPPOCRATES est un jeu de l'éditeur belge **GAME BREWER**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

JACKPOT ROYAL

Un jeu de chance et d'observation.

Bienvenue au casino ! Venez découvrir les folles machines à sous de **ROYAL**.

Pour amasser le plus de gains avant vos adversaires, tentez d'effectuer le plus de combinaisons possibles en alignant les symboles des cartes.

Trois modes de jeux disponibles ainsi qu'un mode **solo**.

JACKPOT ROYAL est **un jeu pour toute la famille**. Retrouvez les sensations du casino et tentez de faire sauter la banque !

Le jeu est très accessible et on peut y jouer **dès 7 ans**.

Le jeu comporte également 2 modes solos : un contre le casino et un autre où il vous faudra remporter des challenges.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par l'aspect **compacte** et **minimaliste** du jeu. On peut littéralement l'emmener partout.

De plus, les cartes sont très nombreuses (222 cartes) et les parties s'enchaînent sans se ressembler.

Les **7 jetons** de « poker » sont de **très bonne qualité** et stimulent l'immersion dans ce casino de poche.

- **Règles simples**
- **Matériel de qualité**
- **Excellente rejouabilité**
- **Plusieurs modes de jeu**





1 - 6 | 15 mn | 7 + | family

Langues disponibles

REPLAY GAMES

x 6

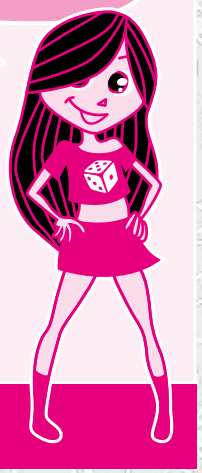
H 85 mm
L 145 mm
P 50 mm

385 g

3 770024 174021

Auteur : Lionel Borg
Illustrateur : IA

JACKPOT ROYAL est un jeu de l'éditeur Français **REPLAY GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

JEUX D'ECHECS

Patience, observation et stratégie.

Les échecs **entretiennent la logique** et **stimulent les cellules neuronales** du cerveau. Plus on les pratique et plus le cerveau s'améliore et devient plus rapide.

Notre gamme est composée de plusieurs modèles de **JEUX D'ECHECS pliants** ou non. Les pièces et les plateaux sont **magnétiques**, pour un maximum de confort de jeu (idéal pour les voyages).

De **formes et de dimensions variées**, chaque joueur trouvera le modèle qui lui conviendra le mieux.

- **Essences nobles**
- **Plusieurs tailles**
- **Fabrication de qualité**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**



www.abigames.fr

2 | 30 mn | 6 + | family

Langues disponibles

x 6

H Variable
L Variable
P Variable

NC

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Les **JEUX D'ECHECS** sont des jeux fabriqués artisanalement à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribués** par nos soins.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

KLUSTER

Un jeu d'habileté et d'observation.

KLUSTER s'explique en un rien de temps : Les **pierres magnétiques** sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer **à tour de rôle** une pierre dans la zone délimitée par **la corde**. Le premier à **poser toutes ses pierres** l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse !

Simple n'est-ce pas ?

Pourtant les **ruses** et **coups tordus** sont légions : les joueurs peuvent **déplacer la corde** pendant leur tour, **faire bouger les pierres** en usant du champ magnétique de leurs propres pierres, les poser **verticalement** pour couvrir une zone plus large, ou encore les placer si proches les unes des autres que la moindre perturbation provoquera une réaction en chaîne désastreuse ! Les pierres n'ont pas exactement la même taille ni la même forme et par conséquent, les mêmes propriétés magnétiques. Tôt ou tard, la surface de jeu deviendra un vrai champ de mines magnétique où le moindre faux mouvement se paiera cher.

KLUSTER s'adresse à un **public de joueurs familial**. La nature magnétique des pierres d'hématite fascinera autant qu'elle sera difficile a maîtriser.

Le jeu demande beaucoup d'**habilité** mais aussi un certain sens de la **stratégie** pour placer ses aimants la ou ils gêneront le plus les adversaires.

KLUSTER est un authentique **ascenseur émotionnel** : si le début de partie est **rapide** et **simple** (nombre de joueurs roulent des mécaniques durant cette phase, à grand renforts de vannes bien aiguisées), la fin est toute autre. La **tension** est palpable car la moindre **maladresse** se paie par une **défaite** assurée.

- **Aimants en Hématite naturelle**
- **Règles hyper-simple**
- **Jeu intergénérationnel**
- **Gameplay attirant**
- **Rejouabilité importante**
- **Rapide et efficace**



1 - 4 | 10 mn | For colorblind | 14 +

Langues disponibles

BORDERLINE

x 8

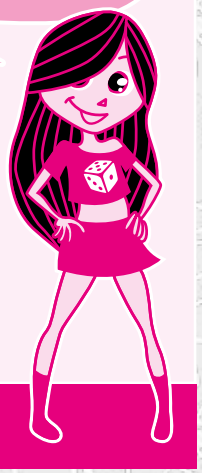
H 30 mm
L 160 mm
P 120 mm

540 g

3 770003 625605

Auteurs : Paula Henning
Robert Henning
Illustrateur : Mariesla Niels

KLUSTER est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

KLUSTER DUO²

Un jeu d'habileté et d'observation.

Découvrez la toute nouvelle expérience démente, **KLUSTER DUO²**. Avec des aimants « **spinners** » **plus gros** et **plus sensibles** que ceux de **KLUSTER**, ils offrent des retournements de situation spectaculaires et encore plus épiques !

Jouable de **1** à **4 joueurs**, **KLUSTER DUO²** vous propose 3 modes de jeux : le mode **solo**, le mode **expert** et le mode **Kluster+**. La Kluster Mania n'est pas prête de s'arrêter !

KLUSTER DUO², comme son ainé, s'adresse à un **public de joueurs familial**. La nature magnétique des pierres d'**hématite** fascinera tout autant un **jeune enfant** qu'un **adulte accompli**.

Le jeu demande beaucoup d'**habilité** mais aussi un certain sens de la **stratégie** pour placer ses aimants là ou ils gêneront le plus les adversaires.

KLUSTER DUO² et ses aimants en forme d'ogive vous feront dresser les cheveux sur la tête : si le début de partie est **rapide** et **simple**, la pression exercée par les aimants sans cesse en mouvement est palpable autour de la table, et ce, dès le 3e ou 4e tours.

Trop facile pour vous ? Alors complétez tout ça avec les règles du mode « *Expert* » ou avec Kluster Classic pour encore plus de fun ! Fou rire Garanti.

On adorait déjà le **KLUSTER CLASSIC**, mais avec le **DUO²**, on atteint des sommets !



- **Aimants « spinner » en Hématite naturelle**
- **Règles hyper-simples**
- **Jeu intergénérationnel**
- **Gameplay incroyable**
- **Rejouabilité sans limite**
- **Rapide et efficace**



1 - 4 · 10 mn · For colorblind · 7 + · family

Langues disponibles

BORDERLINE

x 8

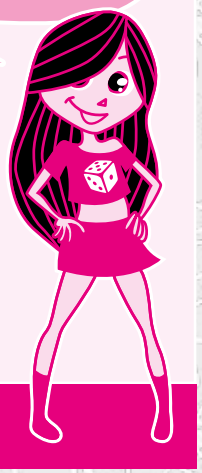
H 120 mm
L 163 mm
P 45 mm

680 g

0 792105 699707

Auteurs : Paula Henning
Robert Henning
Illustrateur : Mariesla Niels

KLUSTER DUO² est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

KLUSTER TRIO

Un jeu de dextérité, entre contrôle et chaos.

KLUSTER revient dans une troisième version intitulée **KLUSTER TRIO**. Jouable **dès 7 ans**, les nouveaux aimants triangulaires vous permettent désormais de mieux **maîtriser l'espace magnétique** et d'influencer les autres aimants en les repoussant stratégiquement. Chaque placement devient alors un véritable **duel** de **précision** et d'**anticipation**.

Jouable jusqu'à **8 joueurs** avec le mode élimination, **KLUSTER TRIO** renouvelle les sensations du célèbre jeu d'aimants.

La Kluster Mania continue !

KLUSTER TRIO s'adresse principalement à un **public familial** et aux joueurs recherchant des **jeux rapides à prendre en main**.

Facile à expliquer et rapide à jouer, **KLUSTER TRIO** trouve naturellement sa place en boutique comme jeu accessible pour les familles, les groupes d'amis et les joueurs occasionnels.

Chez **ABI GAMES**, nous avons aimé la manière dont **KLUSTER TRIO** **renouvelle les sensations de jeu** grâce à la **forme triangulaire** de ses aimants. Cette forme permet de mieux contrôler les **interactions magnétiques** et d'organiser plus facilement l'espace dans la zone de jeu.

Au fil de la partie, la zone se remplit et les placements deviennent plus délicats, jusqu'à atteindre un moment où chaque aimant posé peut provoquer un Kluster.

Cette montée progressive de tension rend les fins de partie particulièrement intéressantes.

- **Des aimants contrôlables**
- **Facile à expliquer**
- **Jeu intergénérationnel**
- **Gameplay différent**
- **Rapide et efficace**



1 - 8 | 10 mn | For colorblind | 7 + | family

Langues disponibles

BORDERLINE

x 8

H 120 mm
L 163 mm
P 45 mm

880 g

0 792105 699677

Auteurs : Paula Henning
Robert Henning
Illustrateur : Mariesla Niels

KLUSTER TRIO est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

KROM ÉVOLUTION

Un jeu de gestion et de baston.

KROM est un jeu de société sur le thème de la préhistoire et ne se prend pas du tout au sérieux.

Ce jeu aux mécanismes simples mais complets permet aux joueurs, qu'ils soient primitifs ou civilisés (à partir de **7 ans** tout de même), de s'affronter pour devenir le nouveau **chef des Kroms**. Lors de parties d'environ **40 minutes**, vous devrez bricoler des inventions plus délirantes les unes que les autres pour faire évoluer votre tribu !

Stratégie, **gestion** de ressources, une bonne dose de **baston**, un peu de **chance** et une pincée de **bluff** permettront au plus débrouillard de l'emporter !

Pour résumer, le but du jeu est de réaliser des évolutions abracadabrantesques pour marquer un maximum de points… d'évolution !

KROM est un jeu à **spectre large**. C'est à dire qu'il fascine autant les **gamers endurcis** que les **enfants** (en passant par tout le panel intermédiaire).

Pour convaincre un sceptique ? Rien de plus facile, faites lui tester. Au risque de paraphraser je-ne-sais-pas-qui : **l'essayer, c'est l'adopter !**

KROM est un jeu aux **multiples facettes**. Les **mini-jeux** dans le jeu, casse le rythme établis et oblige les joueurs a rester au taquet.

On ne s'étonne plus que **KROM** est été autant **primé**.

- **Graphisme drôle et ergonomique**
- **Jeu familial**
- **Des mini-jeux dans le jeu**
- **Fun et déjanté**



2 - 5 | 40 mn | For colorblind | 7 +

Langues disponibles

BORDERLINE

x 6

H 45 mm
L 237 mm
P 237 mm

900 g

3 770003 625599

Auteurs : Kevin Béranger
Xavier Braud

Illustrateur : Damien Cornu

KROM est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

MAGICATS

Un jeu d'affrontement et de stratégie.

Bienvenue à **Felinor**, où les clans félins s'affrontent dans un **tournoi de magie** ! Dans ce jeu, menez à la victoire votre clan de chats-sorciers et les préparez au combat **en leur attribuant différents sorts**.

Une fois vos équipes constituées, place aux affrontements : déplacez vos sorciers sur le plateau, choisissez vos cibles et utilisez leurs pouvoirs pour éliminer les adversaires et récupérer des **trophées**.

MAGICATS s'adresse aux joueurs qui apprécient les jeux d'**affrontement** et la **personnalisation** de leurs personnages. Si les règles restent **accessibles**, les parties demandent du temps pour préparer son équipe, choisir ses sorts et mener ses combats.

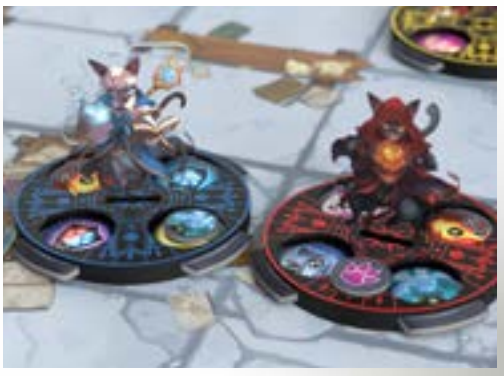
Les amateurs de figurines et de matériel soigné apprécieront particulièrement les chats-sorciers et leurs socles, dans lesquels viennent s'insérer les tuiles Sorts.

Chez **ABI GAMES**, nous avons particulièrement aimé la possibilité de **personnaliser notre équipe** en choisissant les sorts de chaque chat-sorcier.

Mais ce qui nous a vraiment séduits, c'est le matériel : **les figurines prennent place sur des socles conçus pour accueillir directement les tuiles Sorts**, donnant une dimension concrète à la préparation des combattants.

Nous avons également apprécié la **richesse du jeu**, avec son plateau recto verso, son mode **Combat éclair** pour entrer rapidement dans l'arène et son mode **en équipe**.

- **Équipe personnalisée**
- **Socles originaux**
- **Plateau recto-verso**
- **Mode rapide**



2 - 4 | 40 mn | For colorblind | 10 + | family

Langues disponibles

x 6

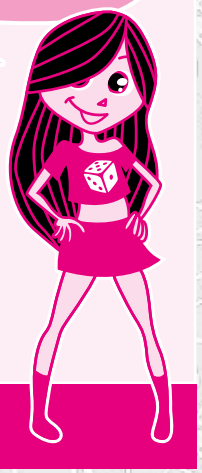
H 295 mm
L 295 mm
P 78 mm

1214 g

3 760343 721112

Auteur : Reiner Knizia
Illustrateur : Jihwan Ha

MAGICATS est un jeu **distribué** et **édité par ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

MON 1ER JEU

Une gamme de jeux pédagogiques pour les petits.

Cette collection de jeux se distingue par sa volonté d'offrir aux enfants une **expérience d'apprentissage** à la fois **pédagogique** et **ludique**.

Elle vise à **stimuler l'éducation** en transformant l'apprentissage en une expérience joyeuse et captivante.

Les jeux de cette collection ont été soigneusement conçus pour fournir une expérience enrichissante au cours de laquelle chaque enfant développera une multitude de compétences cognitives essentielles, notamment la **résolution de problèmes**, la **pensée logique**, la **reconnaissance des formes** et des **couleurs**, ainsi que la **coordination main-œil**, et bien plus encore.

Cette approche unique combine le plaisir du jeu avec des objectifs pédagogiques spécifiques mais clairs, permettant ainsi à l'enfant d'améliorer ses capacités et de **renforcer sa compréhension de son environnement**.

La collection **MON 1ER JEU** cible un très jeune public, dès 2 ans, ainsi que toute la famille.

Chez **ABI GAMES**, nous avons apprécié le **graphisme épuré**, la **simplicité des règles** et la **diversité des jeux** de la gamme. Chacun d'eux est bien pensé pour les enfants.

- **Règles simples**
- **Matériel adapté**
- **Dès 2 ans**











www.abigames.fr

2 - 4 | 15 mn | 2 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 6

H 260 mm
L 260 mm
P 60 mm

680 g

Variable selon le modèle

Auteur : Małgorzata Detner
Illustrateur : Monika Rutowska-Leśniewska

MON 1ER JEU est une collection de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

Fabriqué en Europe • Made in Europe

MONSTERS CLUB

Un jeu de placement et d'observation.

Dans **MONSTERS CLUB**, chaque joueur dirige secrètement une famille de monstres. Le but est de peupler l'aire de jeu avec ses créatures, en utilisant judicieusement ses cartes monstres.

Mais il faudra rester **discret** ! Vous devrez vous étendre tout en masquant l'identité de vos monstres et tout en limitant l'expansion des familles adverses. **Stratégie** et **ruse** sont donc essentielles pour remporter la partie.

MONSTERS CLUB est un jeu **familial** avec des illustrations toutes mignonnes qui raviveront petits et grands. Son **gameplay très simple** recèle une profondeur insoupçonnée dès lors que l'on s'emploie à mémoriser les monstres sous les cartes.

L'équipe d'**ABI GAMES** a été conquise par les illustrations et la facilité de prise en main du gameplay. De plus **MONSTERS CLUB** est **éco-responsable**, ce qui ne gâche rien.

- **Règles simples**
- **Joliment illustré**
- **Eco Friendly**
- **Partie rapide**
- **Pour toute la famille**



2 - 5 | 20 mn | 7 + | family | For colorblind

Langues disponibles

BAD LUCK GAMES

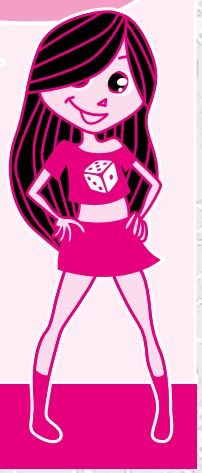
x 8

H 35 mm
L 152 mm
P 107 mm

kg 230 g

Auteur : Alexandre Droit
Illustrateur : Pauline Détraz

MONSTERS CLUB est un jeu de l'éditeur Français **BAD LUCK GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

MUSIC STAR

Un jeu de cartes et de placement.

MUSIC STAR est un jeu de cartes dans lequel les joueurs incarnent des **artistes en herbe** cherchant à devenir la prochaine **grande superstar** de la musique. Pour cela, vous devrez pendant la partie, tenter d'être l'artiste le plus présent sur les 3 disques enregistrés.

Si vous y arrivez vous deviendrez **la star ultime**. Mais cela ne sera pas chose aisée car chaque carte posée permet d'activer son pouvoir si les conditions requises sont remplies. Il faudra alors choisir les bonnes cartes pour prendre de l'avantage sur vos adversaires.

Ce jeu plaira bien entendu, à tous les **amateurs de musique**, mais pas que. En effet, accessible **dès 7 ans**, **MUSIC STAR** convient également aussi bien aux adolescents qu'aux adultes qui souhaitent un jeu de carte facile d'accès sur un thème original.

Les règles simples permettront aux joueurs débutants de vite assimiler la liste des pouvoirs et d'essayer de combo-ter rapidement les cartes pour devenir la Super Star.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par la simplicité d'accès des règles et l'originalité du gameplay notamment la gestion des disques et des niveaux. De plus, les pouvoirs de chaque carte rajoutent une dose de stratégie.

En effet, il ne s'agit pas de se débarasser de ses cartes n'importe comment. Il faudra choisir la bonne carte au bon moment. Et les choses deviennent vite très intéressantes en fin de partie, lorsqu'il devient possible de jouer sur 3 disques en même temps. Fou rire garanti.



- **Règles simples**
- **Système de disque original**
- **Plusieurs styles de pouvoir**
- **Format mini**

2 - 5 | 15 mn | 7 + | family

Langues disponibles

REPLAY GAMES

x 6

H 85 mm
L 145 mm
P 50 mm

220 g

3 770024 174038

Auteur : Sébastien Aragonais & Cyril Billard

Illustrateur : IA

MUSIC STAR est un jeu de l'éditeur Français **REPLAY GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

MURAŸA

Un jeu de réflexion et de stratégie.

MURAŸA est un jeu de **réflexion** et de **stratégie** où vous devrez anticiper les mouvements de votre adversaire pour pouvoirremporter la partie. Pour gagner, il vous suffira d'immobiliser le pion *Soldat* du joueur adverse ou d'arriver à déplacer le vôtre, dans le territoire de l'adversaire sur le côté opposé du plateau.

Réfléchissez bien, en fonction des mouvements de votre adversaire, à la meilleure stratégie à adopter pour remporter la victoire.



MURAŸA séduira, par sa **simplicité** et sa **profondeur de gameplay,** tous les amoureux de jeux de stratégie et de déplacements, **experts** comme **débutants**.

Chaque joueur joue à tour de rôle. A chaque tour de jeu, les joueurs peuvent effectuer une ou deux actions au choix, entre bouger son pion ou ses murailles. Voilà, vous connaissez déjà 90% des règles de **MURAŸA**. Les règles s'expliquant en deux minutes, montre en main, ce jeu est **une première marche ludique** dans l'univers des jeux de plateau de stratégie pour les plus jeunes et les débutants.

Déjà conquis par **Voldétour** (son grand frère), c'est avec grand plaisir que l'équipe d'**Abigames** a replongé dans la dernière création de l'éditeur **Arborel**. Spécialisé dans les jeux de plateaux de stratégie, nous retrouvons ici les qualités qui ont fait le succès de ses prédécesseurs. En effet, avec un gameplay simple mais profond, les parties s'enchaînent très rapidement.

Qui sera le meilleur stratège ?.

- **Un matériel en bois de grande qualité**
- **Un gameplay original**
- **Des règles simples**
- **Une grande rejouabilité**



www.abigames.fr

2 | 15 mn | 6 + | family

Langues disponibles

Arborel

x 12

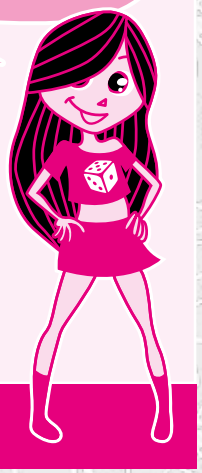
H 30 mm
L 208 mm
P 112 mm

220 g

3 770003 235033

Auteur : Aurélien Benhamou
Illustrateur : Aurélien Benhamou

MURAŸA est un jeu de l'éditeur français **ARBOREL**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

MYSTERIOUS DUNGEON

Un jeu de tuiles pour toute la famille.

Dans **MYSTERIOUS DUNGEON**, les joueurs explorent un **donjon** en plaçant **stratégiquement** des tuiles sur leur plateau personnel.

L'objectif est de **collecter des trésors** pour marquer des points tout **en évitant les monstres** qui en feront perdre.

Chaque joueur construit son propre donjon en sélectionnant et en positionnant des tuiles identiques à celles des autres joueurs, menant à des configurations uniques basées sur les choix de chacun.

Ce jeu s'adresse aux **enfants** dès 6 ans, aux **familles** et aux **amateurs** de jeux de société appréciant les mécaniques de **pose de tuiles** et de **réflexion légère**.

Les **règles simples** permettront aux plus jeunes de s'amuser dès les premières parties.

Avec des parties rapides d'environ **20 minutes**, **MYSTERIOUS DUNGEON**est idéal pour des sessions de jeu courtes.

Notre équipe apprécie **MYSTERIOUS DUNGEON** pour sa **simplicité** et son **accessibilité**, permettant aux **joueurs de tous âges** de construire ensemble leur propre donjon.

De **bonnes décisions**, une toute petite dose de **stratégie** et de **chance** feront de ce jeu, un jeu vivement apprécié des familles avec de jeunes joueurs.

- **Parties rapides**
- **Gameplay accessible**
- **Bonne rejouabilité**



1 - 5 | 20 mn | 6 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 12

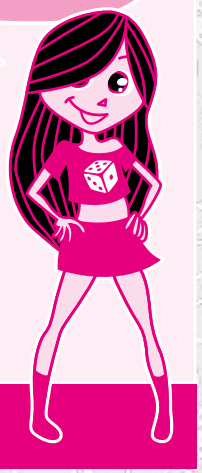
H 200 mm
L 200 mm
P 57 mm

340 g

5 900511 027082

Auteur : Reiner Knizia
Illustrateur : Tomek Larek

MYSTERIOUS DUNGEON est un jeu de l'éditeur polonais **TREFL**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

MYTHOLOGIA

Un jeu de stratégie.

MYTHOLOGIA est un jeu de **stratégie** pour **2 à 4 joueurs**. Dans ce jeu qui prend place en pleine **Grèce antique** vous incarnez les dieux **Zeus**, **Poséidon**, **Hadès** et **Athéna** qui s'affrontent dans une lutte sans merci pour savoir qui sera au pouvoir. Dans ce combat fraticide, vous ne serez pas seul et vous pourrez compter sur différents alliés parmi les différentes **créatures mythologiques**. Toutefois, vous devrez rallier de nouveaux **héros** à votre cause et séduire les peuples de Grèce si vous souhaitez remporter la victoire. Le nombre faisant la force, en déplaçant vos différentes tuiles sur le plateau, vous prendrez peu à peu l'avantage sur vos adversaires. Pour gagner, il vous suffira alors de capturer 4 dieux adverses à l'aide de vos tuiles.

MYTHOLOGIA est **un jeu familial** qui séduira un **large public** par ses jolies illustrations et son cadre ludique. Jouable **dès 7ans**, ses **règles accessibles** permettront aux différents membres de la famille, quelque soit le type de joueurs, de participer à cette lutte entre dieux.

Il ne faudra toutefois pas négliger le côté stratégique du jeu. Un peu comme avec les pièces des échecs, chaque camp est composé de tuiles « *dieux* » aux **capacités spéciales** permettant de prendre l'avantage sur l'adversaire. Comme aux échecs, chaque tuile capturée n'étant plus disponible, la capture des tuiles adverses ou la perte des vôtres influera rapidement sur le cours de la partie.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par ses mignonnes illustrations, son plateau recto/verso et son côté « *Stratégie en douceur* ». En effet, même si le jeu devient vite stratégique à 2 comme à 4 joueurs en coopération, son cadre mythologique saura en séduire plus d'un.

- **Règles simples**
- **Gameplay stratégique (façon Echec)**
- **Contexte mythologique**
- **Mécanique astucieuse**
- **Une expérience de jeu variable selon le nombre de joueurs**



2 - 4 | 30 mn | 7 + | family

Langues disponibles

x 6

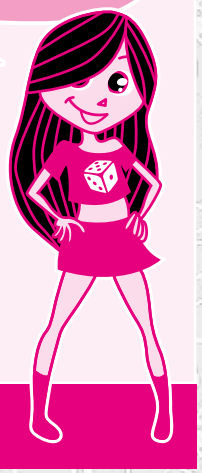
H 250 mm
L 250 mm
P 70 mm

940 g

3 770024 174007

Auteur : Cyril Billard
Illustrateur : Macrovector, Nicolas Georges

MYTHOLOGIA est un jeu de l'éditeur Français **REPLAY GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ORBITA

Un jeu de plis et d'observation.

Dans **ORBITA**, deux joueurs s'affrontent dans un **jeu de plis** où les cartes jouées font avancer les planètes sur un plateau. C'est la **position** de ces dernières qui détermine le vainqueur de chaque pli ! À vous d'**anticiper leurs mouvements** et de **choisir judicieusement** les cartes que vous jouez pour prendre l'avantage.

Mais attention, remporter les plis **ne suffit pas** : vous devrez également trouver le **bon équilibre** dans la collection de cartes récupérées pour marquer un **maximum de points** en fin de partie.

ORBITA s'adresse aux curieux qui souhaitent découvrir **une nouvelle façon de jouer aux jeux de plis**, ainsi qu'aux amateurs de **duels tactiques**. Avec ses **règles accessibles** et ses parties de 15 minutes maximum, il se sort facilement pour **une partie rapide**, sans sacrifier la **profondeur du gameplay**.

Son petit format permet également de l'emporter partout, que ce soit en voyage ou simplement pour jouer dès que l'occasion se présente.

Chez **ABI GAMES**, nous avons adoré la manière dont **ORBITA renouvelle les codes du jeu de plis**.

Ici, pas de valeurs classiques sur les cartes : il faut anticiper les déplacements des planètes pour comprendre qui remportera le pli.

Mais ce qui nous a particulièrement séduits, c'est sa **courbe de progression** : derrière des **règles simples** à prendre en main se cache **une véritable profondeur stratégique**, qui se dévoile au fil des parties.

Plus on joue, plus on découvre de nouvelles possibilités et de subtilités. C'est ce mélange entre accessibilité et maîtrise qui nous donne envie d'y revenir !

- **Mécanique originale**
- **Règles simples**
- **Profondeur de jeu**
- **Duels rapides**
- **Facilement transportable**



2 · 15 mn · For colorblind · 8 + · family

Langues disponibles

x 8

H 123 mm
L 98 mm
P 30 mm

160 g

3 760343 721105

Auteur : Geonil
Illustrateur : Doming

ORBITA est un jeu **distribué** et **édité par ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ORCHARD

Un jeu solitaire d'analyse et d'observation.

ORCHARD est un **jeu solitaire** minimaliste composé de 18 cartes, 15 dés et 2 jetons en bois.

A chaque partie, le but jeu est de cumuler le plus de points possibles en assemblant les 9 cartes à disposition, de la meilleure manière. Mais attention aux pénalités des *fruits pourris*. Pour marquer un maximum de points, il faut superposer le plus de cartes possibles.

Jouer en **multijoueurs** est tout à fait possible si chacun des joueurs possède un exemplaire d'**ORCHARD**.

ORCHARD est un jeu **tout public** qui s'adresse aussi bien aux **joueurs débutants** qu'au **gamer** le plus chevronné. C'est un jeu d'**analyse** et d'**observation** très facile à appréhender auquel l'effet « *je suis sûr de pouvoir faire mieux* » rend facilement accro.

ORCHARD à rapidement fait l'unanimité au sein d'**ABI GAMES**. Nous nous sommes arrachés les quelques exemplaires de démo pour nous affronter et faire grimper le score !

Au resto, dans le train, sur un banc public... **ORCHARD** s'invite n'importe où. On s'envoie des photos à tour de bras... « *Vas-y fait mieux que ça !* »

Nous l'avons également tester sur festival et en association. L'éditeur affiche *14 ans et plus* sur la boîte mais un joueur beaucoup plus jeune (7 ans), s'il est intéressé, se prendra vite au jeu.

On apprécie particulièrement sa **rejouabilité** (grâce aux 9 cartes de réserve) et l'**apprentissage des règles** en 30 secondes.

- **Aprentissage rapide**
- **Gameplay original**
- **Jeu élégant**
- **Effet addictif**
- **Possibilité multi-joueurs**



1 · 15 mn · For colorblind · 14 + · family

Langues disponibles

SIDE ROOM GAMES

x 8

H 100 mm
L 75 mm
P 30 mm

145 g

6 72975 20643 7

Auteur : Mark Tuck
Illustrateur : Mark Tuck

ORCHARD est un jeu de l'éditeur Grec **SIDE ROOM GAMES** **distribué** et **co-édité** pour les pays francophones **par ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

OSCAR, CÉSAR & CIE

Un jeu d'ambiance plein d'émotions.

Avec **OSCAR, CÉSAR & CIE**, il est temps de **monter sur scène** et de révéler vos talents de **comédien**.

À chaque tour, un joueur interprète une **réplique culte** du cinéma français en y ajoutant une **émotion imposée**, pendant que les autres tentent de deviner laquelle il joue. Entre **jeu d'acteur**, **observation** et **rapidité**, les parties s'enchaînent rapidement et donnent lieu à des situations souvent mémorable.

OSCAR, CÉSAR & CIE s'adresse à un **large public**, dès lors que l'on aime les jeux d'ambiance et les moments de partage. Il se joue aussi bien en **famille** qu'entre **amis** et convient à des groupes de **joueurs aux profils variés**, grâce à des **règles simples** et une **prise en main rapide**.

Qu'ils soient expressifs ou plus réservés, pas besoin d'être un bon acteur pour s'amuser.

Nous avons apprécié **OSCAR, CÉSAR & CIE** pour sa capacité à créer des moments complètement décalés autour de la table.

Entendre des **répliques cultes** prononcées avec une **émotion** totalement **inattendue** amène immédiatement des réactions et des échanges entre les joueurs.

Chaque interprétation devient un **prétexte** pour discuter du **film**, de la **scène** ou de la manière dont elle a été jouée.

- **Règles simples**
- **Parties rapides**
- **Beaucoup de répliques**
- **Bonne interaction**



3 - 8 | 10 + | 15 mn | family | For colorblind

Langues disponibles

ABI Games

x 6

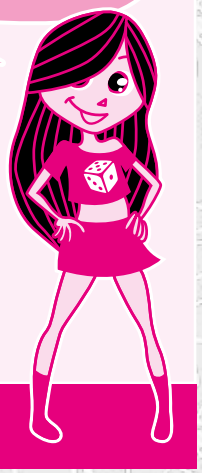
H 216 mm
L 133 mm
P 45 mm

390 g

3 760343 721068

Auteur : Perx
Illustrateur : Pascal Boucher

OSCAR, CÉSAR & CIE est un jeu **édité** et **distribué** par **ABIGAMES** **distribué** pour les pays francophone.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PICT-IT

Un jeu d'imagination et de culture pop.

PICT-IT est un jeu d'**ambiance** à la mécanique **très simple** : on fait **deviner** à ses adversaires des titres de **films**, **séries**, **BD**, **jeux vidéos**, **personnages**, **chansons**... grâce à une **combinaison** de 1 à 7 cartes picto.

On annonce la catégorie, on pose les cartes sur la table et le premier qui trouve gagne la manche !



PICT-IT est un jeu **familial** qui s'adresse aussi bien aux **ados** qu'aux **adultes**. Chacun vient avec sa **culture pop**.

L'**imagination** règne d'une main de fer sur les joueurs autour de la table. Trouvez des **associations de pictos** pour faire deviner les autres, et assemblez le puzzle parfois insoluble que l'adversaire nous soumet.

Introvertis ou extravertis ? Peu importe vous n'avez de limite que celle de votre imagination.

Ce qui est évident pour les ados peut se révéler très obscur pour les parents ou les grand-parents. Chaque génération a **ses propres codes culturels** et les confrontés engendrent souvent des réactions **surprenantes** !

Le **choc des générations** en déstabilisera plus d'un. A ce propos, il est aussi amusant de jouer avec des adversaires partageant les mêmes codes, c'est plus facile... Et plus délicat en même temps.

Bref, trêve de bavardage, testez-le !

- **Iconographie simple et efficace**
- **Jeu familial**
- **Fou-rires garantis**
- **Facilement transportable**



2 - 8 · 20 mn · For colorblind · 7 + · family

Langues disponibles

PLAY IT A GAME EDITIONS

x 6

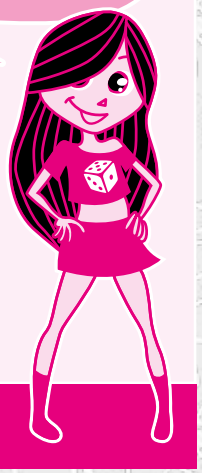
H 40 mm
L 110 mm
P 110 mm

244 g

3 770011 651009

Auteurs : Grégoire Sivan
Pascal Sardaby
Illustrateur : Zaven Najjar

PICT-IT est un jeu de l'éditeur français **PLAY IT A GAME**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PIC'TOGETHER

Un jeu de **dessins** coopératifs

PIC'TOGETHER est un jeu de **dessin coopératif** où un des joueurs doit **deviner un mot** ou **une situation** en assemblant des dessins partiels réalisés par les autres membres de l'équipe.

Chaque joueur reçoit **une ardoise** sur laquelle il doit dessiner **une partie du motif**. Les joueurs devront alors échanger et se coordonner pour rendre leur dessin le plus lisible possible.

En moins de **2 minutes**, les dessins doivent être rassemblés pour former une image complète que le joueur désigné doit interpréter pour deviner le **mot caché**. S'il y arrive, il marque un point. Le but est alors d'accumuler **le plus de points** au cours de la partie.

Grâce à ses règles très simples, **PIC'TOGETHER** est idéal pour les **familles** et les groupes de joueurs souhaitant s'amuser dès les premiers tours de jeu. Même si vous n'êtes pas un expert en dessin, la **coordination**, l'**échange** et l'**écoute** pourront vous aider afin de créer une œuvre graphique cohérente en moins de deux minutes.

Alors, **à vos ardoises** !

Notre équipe a été séduite par **PIC'TOGETHER** pour son **originalité** et son aspect ludique qui favorisent la **coopération** et la **créativité**. Les dessins décalés et les situations hilarantes offrent à tous les joueurs des moments riches en émotions.

Les différents niveaux de difficulté permettent de s'adapter aux compétences des joueurs, garantissant **des parties toujours captivantes** et sans ennui.

- **Qualité du matériel**
- **Beaucoup d'interactions entre les joueurs**
- **Règles très simples**



www.abigames.fr

3 - 7 | 20 mn | 10 + | family

Langues disponibles

Letheia

x 6

H 230 mm
L 160 mm
P 50 mm

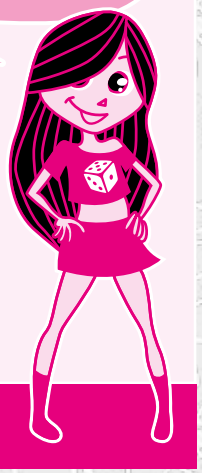
630 g

3 770008 095076

Auteur : Les Galons Magiques

Illustrateur : Alexandre de Guigné

PIC TOGETHER est une collection de l'éditeur Français **LETHIA**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PIECES D'ECHECS

Patience, observation et stratégie.

Les **PIÈCES D'ECHECS** sont les éléments les plus importants d'un jeu d'échecs.

En effet, afin de pouvoir offrir plaisir et confort de jeux à ses participants, un jeu d'échecs se doit de posséder des pièces de qualité, facilement reconnaissables et agréables au toucher et au regard.

ABI GAMES propose plusieurs modèles de **PIÈCES D'ECHECS plombées**. Ces modèles sont de **types et de tailles variées**, afin que chaque joueur trouve celui qui lui correspond.

- **Essences nobles**
- **Plusieurs tailles**
- **Fabrication de qualité**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**



www.abigames.fr

2 | 6 + | family

Langues disponibles

x 6

H Variable
L Variable
P Variable

kg NC

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Ces **PIÈCES D'ECHECS** sont fabriquées artisanalement à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribuées** par nos soins.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PLAYBALL

Un jeu d'affrontement rapide et fluide.

Dans **PLAYBALL**, deux équipes de trois joueurs s'affrontent sur un terrain en hexagones pour marquer des buts.

Chaque joueur déplace ses « **playballers** » afin de récupérer et transporter la balle jusqu'aux en-buts adverses. À son tour, un joueur peut réaliser jusqu'à **trois actions** parmi les **déplacements**, les **sauts** ou les **passes** entre coéquipiers.

L'objectif est simple : **être le premier à marquer trois points**, en combinant **stratégie**, **anticipation** et **mobilité** sur le terrain.

PLAYBALL s'adresse aux amateurs de **jeux d'affrontement tactique**, aux passionnés de **jeux abstraits** ainsi qu'aux joueurs qui apprécient la **réflexion rapide** et la **gestion d'espace**.

Il convient aussi bien aux adolescents **dès 10 ans** qu'aux **adultes** recherchant des jeux à deux joueurs accessibles mais avec **une vraie profondeur de jeu**.

Les amateurs de **compétitions serrées** et de **parties rythmées** y trouveront également leur compte.

Nous avons aimé **PLAYBALL** pour son **équilibre** entre **accessibilité** et **stratégie**.

Chaque décision compte et chaque mouvement peut inverser la dynamique d'un match. Le plaisir vient de la combinaison, **mouvements**, **sauts** et **passes**.

Rien n'est plus satisfaisant que de marquer un but après un superbe enchaînement mêlant mouvements, sauts et longues passes.

- **Règles simples**
- **Parties rapides**
- **Grande profondeur**
- **Très stratégique**
- **Mise en place rapide**



2 | 20 mn | 7 + | family

Langues disponibles

BORDERLINE EDITIONS

x 6

H 163 mm
L 120 mm
P 28 mm

230 g

0 792105 699691

Auteur : David Florsch
Illustrateur : Pauline Détraz

PLAYBALL est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE EDITIONS**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

PLUSH PANIC

Un jeu de draft et de combinaisons.

Plongez dans l'univers enjoué de **PLUSH PANIC**, où des adorables (mais néanmoins très énervées) peluches tentent de s'échapper de la **machine à pince** de la fête foraine !

Jouez vos cartes judicieusement pour saisir les peluches désirées avant vos adversaires.

Avec des **combinaisons** stratégiques et des **objectifs secrets**, chaque partie offre une dose de **suspense** et de **compétition**.

Libérez les *Plushs* et soyez le premier à atteindre la victoire dans ce jeu molletonné de **draft** et de **collections** !

PLUSH PANIC est parfait pour les **familles** et les amateurs de jeux à la recherche d'une expérience divertissante et compétitive.

Accessible aux enfants **dès 6 ans**, ce jeu ravira les joueurs de tous âges grâce à ses **mécanismes simples** et sa **profondeur stratégique insoupçonnée**.

PLUSH PANIC incarne le mélange parfait entre stratégie et hasard, offrant alternativement des moments de tension et de jubilation.

Il faut à la fois garder un œil sur la progression de nos adversaires, mémoriser (si possible) les cartes précédemment jouées et s'adapter au choix qui s'offre à chaque tour.

- **Des règles très simples**
- **Une rejouabilité infinie**
- **Accessible aux plus petits**
- **Une profondeur de jeu insoupçonnée**
- **Des jetons de 3mm d'épaisseur**



2 - 5 | 20 mn | 6 + | family | For colorblind

Langues disponibles

ROBIN RED GAMES

x 6

H 216 mm
L 133 mm
P 45 mm

495 g

3 770003 625827

Auteur : Rémy Vancampen
Illustrateur : Pascal Boucher

PLUSH PANIC est un jeu de l'éditeur français **ROBIN RED GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.

CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

PUBLIC ENEMY NUMBER ONE

Un jeu de draft et de collections.

ONE (pour les intimes) est un jeu de **draft** et de **collection** au gameplay simplissime.

Plongez dans l'effervescence du **Far West** et devenez le **hors-la-loi** le plus recherché dans les villes emblématiques de l'**Ouest sauvage** en rassemblant des cartes de gangs célèbres, en évitant les chasseurs de prime et en utilisant votre ruse pour corrompre vos adversaires.

Avec des **mécanismes de majorité**, des **duels au soleil** et une course effrénée pour obtenir le statut d'**ennemi public numéro un**, chaque partie est une aventure unique remplie de rebondissements.

ONE s'adresse à toute la famille. Joueurs aguerris et novices sauront trouver du plaisir à chaque partie. Un gameplay simple et fluide, une interaction vive entre les joueurs et une bonne analyse des statistiques assurent des parties palpitantes a chaque fois.

Comment ne pas apprécier ce jeu ? Les règles sont extrêmements simples : il y a juste à piocher une carte par tour. La profondeur se dévoile dans le choix de cette carte.

Une rapide et simple analyse des probabilités oriente notre choix... Si on se rappelle des cartes précédemment tirées évidemment... Sans compter que la direction artistique est très inspirée.



- **Un graphisme très sympa**
- **Un gameplay simplissime**
- **Une prise en main immédiate**
- **Beaucoup d'interactions**
- **Excellente rejouabilité**

2 - 6 | 20 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

x **6**

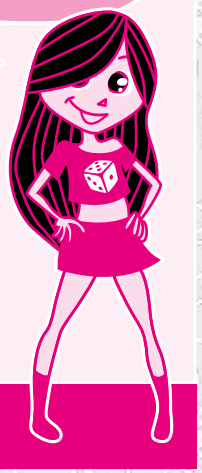
H 216 mm
L 133 mm
P 45 mm

495 g

3 770003 625810

Auteur : Rémy Vancampen
Illustrateur : Pascal Boucher

ONE est un jeu de l'éditeur français **ROBIN RED GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PUZZLES

Gamme ABI GAMES Saison 3

Patience et observation

ABI GAMES vous invitent à explorer sa toute **nouvelle collection de puzzles**.

Haute en couleur, cette collection est composée de **15 modèles** de **1000 pièces** aux couleurs éclatantes et aux détails riches, créés par des **artistes talentueux**.

Sublimé par une impression de haute qualité, chacun des 15 modèles de cette collection possède un look et un univers graphique qui lui est propre vous garantissant à chaque séance d'assemblage, un moment d'évasion et d'imagination.

Les puzzles terminés mesure **70x50cm**.

- **Couleurs intenses**
- **Stimule le cerveau**
- **Diminue le stress**
- **Améliore la mémoire**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**



1 - 4 | 12 + | family

Langues disponibles

x 6

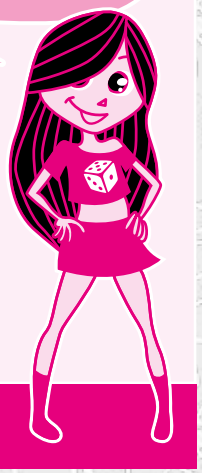
H Variable
L Variable
P Variable

680 g

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Ces **PUZZLES** sont fabriqués à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribués** par nos soins.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

PUZZLES

Gamme ABI GAMES Saison 4

Patience et observation

ABI GAMES vous invitent à explorer sa toute **nouvelle collection de puzzles**.

Haute en couleur, cette collection est composée de **15 modèles** de **1000 pièces** aux couleurs éclatantes et aux détails riches, créés par des **artistes talentueux**.

Sublimé par une impression de haute qualité, chacun des 15 modèles de cette collection possède un look et un univers graphique qui lui est propre vous garantissant à chaque séance d'assemblage, un moment d'évasion et d'imagination.

Les puzzles terminés mesure **70x50cm**.

- **Couleurs intenses**
- **Stimule le cerveau**
- **Diminue le stress**
- **Améliore la mémoire**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**



1 - 4 | 12 + | family

Langues disponibles

ABI Games

x 6

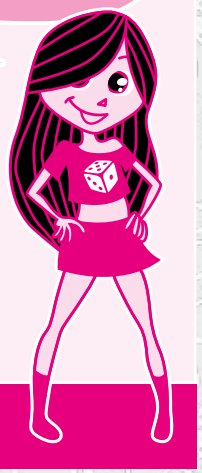
H Variable
L Variable
P Variable

680 g

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Ces **PUZZLES** sont fabriqués à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribués** par nos soins.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

PUZZLES

Gamme PRIME

Patience et observation.

PRIME est une collection de puzzles **haut de gamme**. Animaux, paysages, formes abstraites, il y en a pour tous les goûts. Chaque puzzle est composé de **pièces uniques**, découpées à partir d'une planche de carton **plus épaisse** que la moyenne et utilisant une technologie de découpe avancée qui permet que chaque pièce s'emboîte parfaitement mais aussi de **transporter facilement votre puzzle en le roulant ou en le faisant pivoter sans qu'il ne se défasse.**

- **Matériaux écologiques**
- **Fabrication de qualité**
- **Stimule le cerveau**
- **Diminue le stress**
- **Améliore la mémoire**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**









Et bien d'autres références encore...

1 - 4 | 12 + | family

For colorblind

Langues disponibles

Trefl

x 6

H 70 mm
L 280 mm
P 330 mm

1140 g

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Les **PUZZLE PRIME** sont des jeux de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionnés** et **distribués** par **ABIGAMES**

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

SNORKELING

Un jeu de défausse en apnée.

Plongez dans **SNORKELING**, un **jeu de défausse rapide** et **accessible**, qui vous emmène explorer les fonds marins en apnée.

Votre objectif : rester sous l'eau le plus longtemps possible en jouant habilement vos cartes, tout en forçant vos adversaires à remonter à la surface avant vous.

Simple à expliquer mais **riche en interactions**, **SNORKELING** propose des parties **dynamiques**, pleines de **rebondissements** et de choix **tactiques**.

SNORKELING s'adresse à un large public : aussi bien aux **familles** qu'aux groupes d'**amis** à la recherche d'un **jeu rapide**, **fun** et **facile** à expliquer.

Grâce à ses règles accessibles et à son rythme très dynamique, il convient parfaitement aux joueurs occasionnels, tout en offrant suffisamment d'interaction et de petits choix tactiques pour séduire les joueurs plus habitués.

C'est un **excellent titre d'ambiance**, idéal pour animer une soirée, un apéro, ou une table de bar à jeux, avec des **parties courtes** qui donnent immédiatement envie d'enchaîner.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été immédiatement séduits par **SNORKELING** : ses **illustrations adorables** et ultra **colorées** donnent instantanément envie de plonger, mais ne vous y trompez pas… sous ce look tout mignon se cache **un jeu étonnamment fourbe et interactif**, où l'on prend un malin plaisir à faire remonter les autres à la surface au pire moment !

C'est exactement le genre de titre qui crée des **éclats de rire**, des **petites vengeances**, et des *« rejoue une dernière ! »* en chaîne. Et pour ne rien gâcher, son **format compact** en fait le compagnon parfait à emmener partout : en vacances, en soirée, au bar à jeux ou dans un sac à dos, prêt à sortir à tout moment.

- **De belles illustrations**
- **Règles ultra-simples**
- **Parties rapides**
- **Beaucoup d'interactions**
- **Petit format**



www.abigames.fr

2 - 6 | 15 mn | For colorblind | 8 + | family

Langues disponibles

HAUMEA GAMES

x 50

H 35 mm
L 70 mm
P 95 mm

180 g

5 419980 583833

Auteur : Ludovic Lépine
Illustratrice : Justine Vanhuffel

SNORKELING est un jeu de l'éditeur Belge **HAUMEA GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.

CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

SPACECRAFT

Un jeu de gestion et d'optimisation.

Dans **SPACECRAFT**, vous allez devoir récupérer des débris pour acheter et **construire des modules de fusée**, que vous allez ensuite assembler de A à Z pour créer votre propre engin spatial.

Mais attention, vous n'êtes pas seul dans la course à la conquête de l'espace !

Le **premier joueur** qui parvient à construire une fusée fonctionnelle déclenche le compte à rebours de fin de partie !

3, 2, 1… Allumage des réacteurs, Décollage !

Accessible **à partir de 10 ans**, il saura séduire toute la famille par sa **simplicité** et ses possibilités. Au fur et à mesure des tours, **petits** et **grands** prendront un malin plaisir à agencer les pièces de leur futur véhicule spatial tentant de rafler au passage les ressources nécessaires aux autres joueurs.

SPACECRAFT a su séduire notre équipe par son immersion. Mais au delà de son graphisme coloré et de ses pièces de fusées, ce jeu brille par son gameplay.

A chaque tour on assemble réellement sa propre fusée tentant de respecter au mieux les plans pour pouvoir s'envoler avant les autres. De plus, un grand nombre de cartes, plusieurs types de plans ainsi que 2 modes de jeux permettront de rejouer au jeu sans jamais s'ennuyer.

- **Gameplay immersif**
- **Matériel de qualité**
- **2 modes de jeu**
- **Bonne rejouabilité**





2 - 4 | 40 mn | 10 + | family

Langues disponibles

GRANNA

x 6

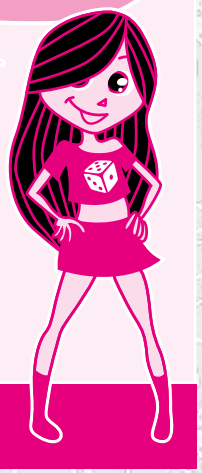
H 300 mm
L 300 mm
P 76 mm

1860 g

3 760343 720009

Auteur : Michał Gryń
Illustrateur : Piotr Sokołowski

SPACE CRAFT est un jeu de l'éditeur Polonais **GRANNA**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

SPY GUY

Un jeu de coopération et d'observation.

La collection **SPY GUY** propose des **jeux coopératifs accessibles**, où les joueurs incarnent un **super-détective** lancé à la poursuite du **docteur Moritz**, un voleur insaisissable.

Chaque boîte offre **une nouvelle enquête** avec un décor différent : la **ville**, la **France**, le monde des **dinosaures** ou encore une **pyramide** mystérieuse en 3D.

Observation, **rapidité** et **esprit d'équipe** sont les maîtres-mots de cette gamme familiale, pensée pour des **parties courtes** et **ludiques**.

Les jeux **SPY GUY** s'adressent avant tout aux **familles** avec **enfants dès 5-6 ans**, qui recherchent des expériences ludiques **simples** à expliquer et **rapides** à jouer. La version « ***Junior*** » permet même d'initier les tout-petits **dès 3 ans**.

Chez **ABI GAMES**, la collection **SPY GUY** nous a immédiatement conquis. Elle réunit petits et grands autour d'une **mécanique coopérative simple**, **efficace** et **toujours plaisante**.

Chaque titre propose une **ambiance visuelle forte** et un **thème distinct** (ville, Égypte, dinosaures, France…), garantissant **variété** et **immersion**. Avec ses **parties rapides** et ses **recherches** d'indices **toujours renouvelées**, la gamme offre une **rejouabilité solide**.

Elle constitue une excellente porte d'entrée pour développer **observation**, **coopération** et donner envie aux plus jeunes de plonger dans l'univers du jeu de société.

- **Mécanique simple et efficace**
- **Univers variés et immersifs**
- **Jeu stimulant**
- **Parties rapides**









www.abigames.fr

1 - 4 | 20 mn | 3 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 8

H 60 mm
L 260 mm
P 260 mm

kg 800 g

Variable selon le modèle

Auteur : NC
Illustrateur : NC

SPY GUY est une gamme de jeux de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionnée** et **distribuée** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

SPY GUY EUROPE

Une course d'observation en équipe.

Partez à la découverte de l'**Europe** avec **SPY GUY EUROPE** ! Formez deux équipes et lancez-vous dans une course **à travers les villes européennes** pour récupérer des **trophées touristiques**. À chaque manche, **observez** attentivement le plateau pour retrouver les **objets** représentés sur votre carte de recherche.

Plus vous en trouvez, plus votre figurine avance ! Choisissez ensuite votre itinéraire pour récupérer des **cartes postales** et des **magnets** qui vous rapporteront des points. La première équipe à atteindre **10 points** remporte la course !

SPY GUY EUROPE s'adresse aux **familles** avec des **enfants**. Avec ses **règles simples**, ce jeu séduira les enfants qui souhaite **découvrir l'Europe et les différentes cultures** à travers les objets dissimulés sur le plateau.

Son principe de **course entre deux équipes** ajoute une dimension compétitive qui **renouvelle l'expérience** et encourage les joueurs à coopérer pour remporter la course. Une façon ludique d'**apprendre en s'amusant** !

Chez **ABI GAMES**, nous avons aimé la manière dont **SPY GUY EUROPE** associe **observation**, **découverte** et **esprit d'équipe**. Le plateau nous invite à voyager à travers l'Europe et à repérer des objets issus de différentes cultures, tout en apprenant à reconnaître de nouveaux éléments.

Mais ce qui nous a particulièrement séduits, c'est le fait de **jouer en équipes** plutôt que tous ensemble : la recherche devient une véritable course contre l'autre équipe, où chaque objet trouvé peut faire la différence. Ce mélange entre découverte et challenge donne une dimension supplémentaire au jeu de cherche et trouve.



- **Mécanique simple et efficace**
- **Pour le première fois en équipe**
- **Découvrir l'Europe en s'amusant**



www.abigames.fr

2 - 4 | 30 mn | 7 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 8

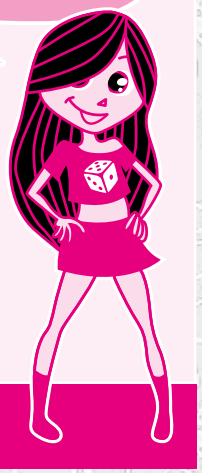
H 60 mm
L 260 mm
P 260 mm

400 g

5 900511 201567

Auteur : Mariusz Majchrowski
Illustrateurs : Michat Ambrzykowski, Tatiana Korbut

SPY GUY EUROPE est un jeu de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

STROGANOV

Un jeu de déplacement et d'organistaion.

Dans **STROGANOV**, vous faites parti de la grande famille des Stroganov. Le Tsar vous demande de partir explorer les grandes étendues gelées de la **Sibérie** pour **agrandir son territoire** mais surtout lui rapporter les plus belles fourrures.

Pendant **quatre années consécutives**, au fil des saisons, vous devrez gérer vos ressources afin de commercer, d'explorer et de collecter le plus rapidement les fourrures les plus convoitées.

STROGANOV, comme son cousin **HIPPOCRATES** (du même éditeur) s'adresse à des joueurs aimant la gestion de ressources. A cela s'ajoute la dimension de conquêtes et de territoires. Mais là aussi, l'adresse des *Game-Designers* élargit la cible au **public familial+**.

Nous avons été impressionnés par la richesse et la beauté du matériel. Des tuiles par centaines (ou presque), un magnifique plateau, des cartes, des meeples...

Tout cela au service d'une mécanique bien huilée... Et pour le Tsar ! Bien entendu.



- **Une excellente immersion**
- **Plusieurs modes de jeu**
- **Des règles claires et très illustrées**
- **Mode solo disponible**
- **Une ergonomie efficace**



1 - 4 | 90 mn | 12 + | family

Langues disponibles

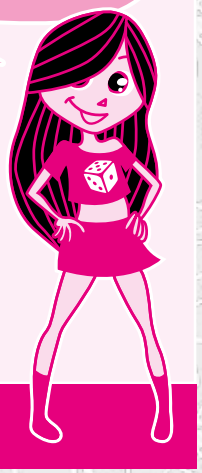
x 6

H 290 mm
L 290 mm
P 70 mm

2800 g

Auteur : Andreas STEDING
Illustratrice : Maciej JANIK

STROGANOV est un jeu de l'éditeur belge **GAME BREWER**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TAPE L'ÉTAPE

Une course cycliste pleine de rebondissements.

TAPE L'ÉTAPE est un jeu de **cartes** inspiré des courses cyclistes. Chaque joueur incarne un coureur et tente de franchir les différentes étapes du parcours en se débarrassant de ses cartes le plus rapidement possible.

Les étapes, aux profils variés (**montagne**, **plaine**, **descente**, **contre-la-montre**, **voiture balai**), influencent la façon de poser ses cartes. Des cartes **joker** permettent de **dynamiser la course** en modifiant les règles du tour ou en perturbant ses adversaires.

Le jeu se joue en plusieurs manches successives, et c'est le coureur qui accumule le moins de pénalités de temps qui l'emporte à la fin de la course.

TAPE L'ÉTAPE séduit par son **équilibre** entre **simplicité** et **variété**.

Grâce aux différents types d'étapes, chaque manche propose **une nouvelle dynamique** de jeu, renouvelant les façons de poser ses cartes.

Si l'univers du cyclisme donne le ton, aucune connaissance de ce sport n'est nécessaire pour prendre du plaisir à jouer.

Que l'on soit cycliste du dimanche ou amateur averti, chacun y trouve son compte. Accessible **dès 8 ans**, le jeu permet à toute la **famille** de se réunir autour de parties **courtes**, **rythmées** et **faciles** à prendre en main.

Ce qui nous a immédiatement plu, c'est l'**intelligence de la mécanique** : une base de pose de cartes **simple**, enrichie par des **variations subtiles** selon le type d'étape choisi. Chaque manche apporte son lot de décisions importantes sans complexifier les règles, et les jokers introduisent des moments de **surprise** et d'**interaction** bien dosés. L'univers cycliste apporte une touche originale sans être envahissant, ce qui rend le jeu accessible même à ceux qui ne suivent pas le Tour de France.

- **Mécanique riche**
- **Règles limpides**
- **Thème original**
- **Gameplay accessible**
- **Jouable avec beaucoup de joueurs**



www.abigames.fr

3 - 6 | 20 mn | For colorblind | 7 + | family

Langues disponibles

LES ÉDITIONS TROISIÈME DEGRÉ

x 6

H 150 mm
L 105 mm
P 35 mm

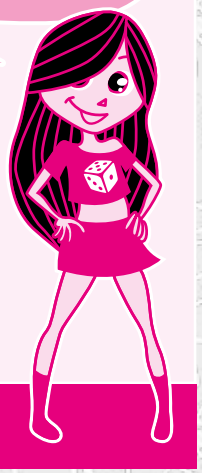
267 g

3 770031 692006

Auteur : S. et V. Cusset, G. et C. Dehais, F. Gaubert

Illustrateur : Studio Chaperché

TAPE L'ÉTAPE est un jeu de l'éditeur français, **TROISIÈME DEGRÉ**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TAPIS POUR PUZZLES 500 À 1500 PIÈCES

Organisation et efficacité.

Terminé l'époque où la table du salon était inutilisable car le puzzle de 1000 pièces de la famille n'était pas encore totalement assemblé.

Désormais grâce au **TAPIS TREFL**, que votre puzzle soit en cours ou terminé, **il vous suffit de rouler votre tapis pour le ranger**. Roulez, puis déroulez, et reprenez alors votre puzzle exactement là où vous en étiez. Les pièces assemblées ou simplement triées resteront exactement à leur place !

Le tapis de puzzle n'est pas seulement destiné à déplacer facilement vos puzzles et à les protéger. Il constitue également une surface idéale pour leur assemblage.

En effet, **le tapis étant en feutre**, les pièces posées dessus ont moins tendance à bouger ! Cet accessoire deviendra alors l'accessoire indispensable pour tout amateur de puzzles ! Terminées les pièces perdues !

- **Gain de place**
- **Transport facile**
- **Dimension 670x940mm**
- **Organisation optimale**









1 - 4 | 12 + | family

Langues disponibles

x 1

H 82 mm
L 390 mm
P 155 mm

620 g

5 900511 609851

Auteur : -

Illustrateur : -

Ce **TAPIS POUR PUZZLES** est un produit de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionnés** et **distribué** par **ABIGAMES**.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TAPIS POUR PUZZLES 500 À 3000 PIÈCES

Organisation et efficacité.

Terminé l'époque où la table du salon était inutilisable car le puzzle de 1000 pièces de la famille n'était pas encore totalement assemblé.

Désormais grâce au **TAPIS TREFL**, que votre puzzle soit en cours ou terminé, **il vous suffit de rouler votre tapis pour le ranger**. Roulez, puis déroulez, et reprenez alors votre puzzle exactement là où vous en étiez. Les pièces assemblées ou simplement triées resteront exactement à leur place !

Le tapis de puzzle n'est pas seulement destiné à déplacer facilement vos puzzles et à les protéger. Il constitue également une surface idéale pour leur assemblage.

En effet, **le tapis étant en feutre**, les pièces posées dessus ont moins tendance à bouger ! Cet accessoire deviendra alors l'accessoire indispensable pour tout amateur de puzzles ! Terminées les pièces perdues !

- **Gain de place**
- **Transport facile**
- **Dimension 1240x940mm**
- **Organisation optimale**









1 - 4 | 12 + | family

Langues disponibles

x 1

H 110 mm
L 550 mm
P 222 mm

1000 g

5 900511 609868

Auteur : -

Illustrateur : -

Ce **TAPIS POUR PUZZLES** est un produit de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionnés** et **distribué** par **ABIGAMES**



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TAPIS DE JEU

Gamme ABI GAMES

Esthétisme et confort

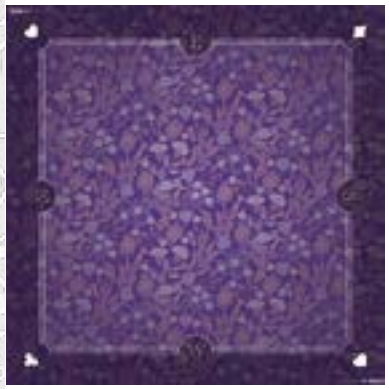
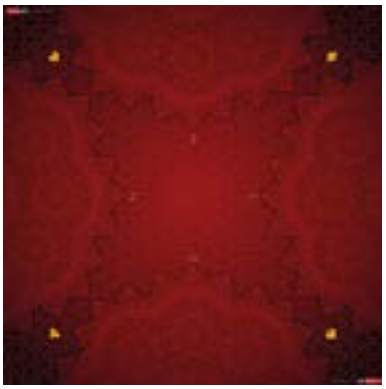
Alliant **confort** et **esthétisme**, les tapis de jeu de la **nouvelle gamme** d' **ABI GAMES** ajouteront une indéniable touche de d'**originalité** a vos parties de cartes.

Fabriqué en **néoprène**, il est **facilement nettoyable** à l'eau froide ou avec un détergent doux en cas d'incident, lui garantissant une excellente durée de vie.

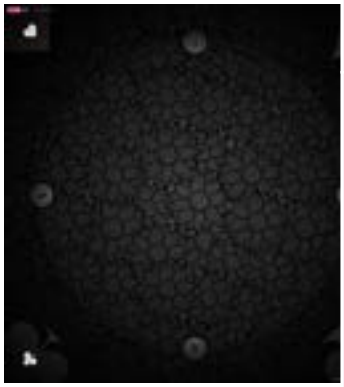
Muni d'un support antidérapant, le tapis est maintenu à sa place sur la table.

- **Supports lavables**
- **Motifs et couleurs variés**
- **Agréable au toucher**
- **Anti-dérapants**

Retrouvez le détail de toutes les références sur **www.abigames.fr**








Langues disponibles

Variable selon le modèle

Auteur : Variable
Illustrateur : Variable

Ces **TAPIS DE JEU** sont fabriqués à la demande d'**ABIGAMES**, et **distribués** par nos soins.

VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TAVERNS & DRAGONS

Un jeu de gestion et de stratégie.

Préparez-vous à explorer **un monde fantastique** dans ce jeu **familial**, haut en couleurs.

Dans ce jeu palpitant, chaque joueur endosse le rôle d'un talentueux tavernier, prêt à relever de multiples défis pour devenir le plus renommé de tous.

Aidé de vos 3 sbires, votre quête vous conduira dans différentes régions et des lieux mystérieux à la recherche d'**ingrédients rares** pour préparer de succulents plats...

Mais attention aux féroces dragons qui peuvent surgir à n'importe quel moment !

TAVERNS & DRAGONS est un jeu familial qui saura ravir les joueurs débutants avec son gameplay **fluide** et **accessible**. Mais être la taverne n°1 du royaume n'est pas une mince affaire et les plus fins stratèges y trouveront leur compte avec toutes les manières possibles mises à leur disposition par le jeu pour remporter la victoire.

Chez **ABI GAMES**, nous adorons ce jeu. Il faut dire que **Lord Raccoon Games** a fait les choses en grand en proposant un jeu à l'univers chatoyant et haut en couleur.

On prend plaisir à parcourir le plateau de jeu qui vous transportera dans ce monde rempli de magie et de dragons ! Les **missions secrètes**, les **événements aléatoires** et les **pouvoirs des tavernes** rajoutent encore plus de possibilités.



- **Finement illustré**
- **Matériel complet**
- **Gameplay fluide**
- **Eléments de jeu additionnels**



2 - 5 | 60 mn | 10 + | family

Langues disponibles

x 6

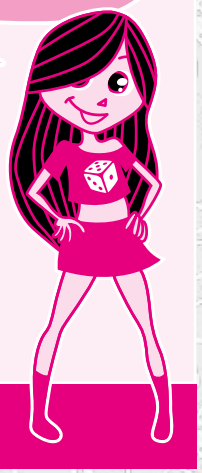
H 250 mm
L 250 mm
P 56 mm

1850 g

0 793567 072268

Auteur : Quentin Vernet
Illustrateur : Baptiste Michard, Nastya Lehn

T&D est un jeu de l'éditeur français **LORD RACCOON GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ABI Games

Fabriqué en Europe • Made in Europe

TRIEUR POUR PUZZLES

Organisation et efficacité.

Triez les pièces de vos puzzles par couleur ou forme n'a jamais été aussi facile. Facilitez vous la vie en **organisant vos pièces** et votre espace de « *travail* ». Quelque soit le nombre de pièces, cet accessoire sera d'une aide inestimable pour assembler vos puzzles.

Transportez vos pièces d'un point A à un point B sans encombre ! Rangez les pièces dans les différents plateaux, et empilez les pour les transporter. Facile et pratique ! Terminées les pièces perdues ou égarées en cours de route !

Avec le **tapis de Puzzle Trefl**, ces deux produits constituent d'excellents cadeaux pour tous les amateurs de puzzle.

- **Gain de place**
- **Transport facile**
- **Organisation optimale**







1 - 4 | 12 + | family

Langues disponibles

Trefl

x 1

H 102 mm
L 200 mm
P 200 mm

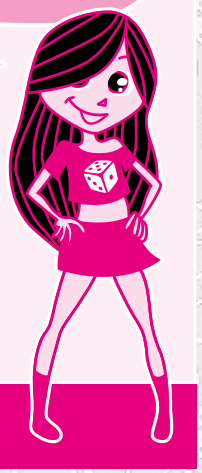
680 g

5 900511 908169

Auteur : -

Illustrateur : -

Les **TRIEURS POUR PUZZLES** sont des produits de l'éditeur Polonais **TREFL**, **sélectionnés** et **distribués** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

NOUVEAUTÉ

ABI Games

TRILOGY DICE

Trois jeux de dés traditionnels.

TRILOGY DICE réunit **trois incontournables du jeu de dés** : le **421**, le **YAM'S** et le **5000**. Des jeux qui ont accompagné des générations de joueurs et qui continuent aujourd'hui de rassembler familles et amis autour de parties **simples**, **rapides** et **conviviales**.

Chaque référence est proposée dans une boîte compacte **contenant tout le nécessaire pour jouer**, y compris une **piste de dés** assortie. Une collection qui modernise la présentation de ces grands classiques tout en conservant ce qui fait leur succès depuis des années : des **règles accessibles** et un **plaisir de jeu immédiat**.

Que ce soit pour une **soirée en famille**, un **week-end entre amis**, des **vacances** ou simplement **quelques minutes de détente**, le **421**, le **YAM'S** et le **5000** trouvent naturellement leur place autour de la table. Grâce à leurs **règles faciles** à comprendre et à leur **format pratique à transporter**, ces jeux s'adressent aussi bien aux joueurs occasionnels qu'aux amateurs de jeux traditionnels. Une collection capable de séduire plusieurs générations de joueurs avec des références connues et rassurantes.

Nous avons aimé l'idée de redonner **une nouvelle visibilité** à trois grands classiques du jeu de dés à travers une **gamme cohérente**, **moderne** et **facile à vendre**. Chaque boîte propose une expérience complète **avec tout le matériel nécessaire pour jouer**, tandis que le présentoir compact permet une **mise en place immédiate** en boutique. Recevez, ouvrez, disposez : **TRILOGY DICE** est une collection pensée autant pour les joueurs que pour les professionnels qui recherchent des produits simples à comprendre, peu encombrants et portés par des jeux qui ont déjà largement fait leurs preuves.

- **Règles simples**
- **Parties rapides**
- **Piste de dés et crayon inclus**
- **Vendu dans son présentoir de jeu**
- **Grands classiques des jeux de dés**



2 - 6 · 25 mn · For colorblind · 8 + · family

Langues disponibles

x 9

H 280 mm
L 110 mm
P 195 mm

1290 g

Variable selon le modèle

Auteurs : inconnu
Illustrateur : Pascal Boucher

TRILOGY DICE est un trio de jeux édité par **ABIGAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! **VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE**

CLIC ! **FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR**

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

TROPICOOL

Un jeu à cocher familial et intéractif.

Dans **TROPICOOL**, vous devrez faire preuve de **vivacité** et de **tactique** pour tenter de récupérer les dés **Coco** avant les autres joueurs.

Chaque joueur démarre la partie avec un plateau **île**. Son but sera d'inscrire judicieusement dessus les valeurs obtenues par les dés **Coco** afin de cumuler le plus de points en fin de partie.

TROPICOOL est idéalement conçu pour les amateurs de jeux à cocher et **interactifs**. De **bons réflexes** seront utiles pour remplir les objectifs. Cependant, le jeu sollicite également la **réflexion** et le sens de l'**observation** afin de sélectionner judicieusement les dés à chaque tour.

Certains joueurs préfèreront **planifier** et **s'adapter**, tandis que les plus jeunes tireront leur épingle du jeu par leurs **gestes vifs**.

On a adoré **TROPICOOL** pour sa facilité d'accès et la **simplicité** de ses règles. Son ambiance **dynamique**, où chacun s'efforce de choisir rapidement le bon pion Animal pour obtenir les dés coco adéquats, garantit des moments endiablés.

L 'alternance entre phases **interactives** et moments de **réflexion**, **toujours simultanés** enrichit l'expérience, assurant que l'ennui n'a pas sa place et que chacun, quel que soit son âge, peut s'impliquer pleinement.

- **Règles simples**
- **Convivial à tous âges**
- **Ambiance dynamique**
- **Équilibre parfait entre vivacité et stratégie**



2 - 5 | 20 mn | 8 + | family | For colorblind

Langues disponibles

x 6

H 200 mm
L 200 mm
P 40 mm

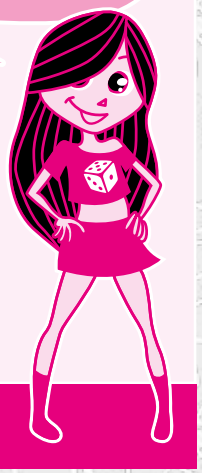
490 g

3 760402 330002

Auteurs : les GAlons MagiquES

Illustrateur : Apolline Etienne

TROPICOOL est un jeu de l'éditeur Français **POTAM GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

VALROC

Un jeu de placements dans un monde magique.

Plongez dans l'univers fascinant de **VALROC**, un jeu de société dans lequel se tient un tournoi annuel d'ampleur pour décrocher le prestigieux titre d'***Archimage***. Les participants seront mis au défi de dominer les éléments, d'affronter et d'apprivoiser **des créatures de légende**, tout en s'aventurant dans l'apprentissage de **sorts interdits** pour accumuler le maximum de points de prestige.

Avec un savoureux mélange de **placement d'ouvriers** et de **gestion de ressources,** Valroc promet des parties pleines de rebondissements.

VALROC, sera particulièrement appréciés par les **joueurs expérimentés** capables d'optimiser stratégiquement le placement de chacun de leurs pions.

Le plateau offre un grand éventail de **lieux mystiques** à explorer, permettant à chaque tour de jeu, **une riche variété d'actions possible**s. Les joueurs devront donc choisir judicieusement, sans se disperser, pour être sûr d'obtenir la victoire. Les graphismes colorés et le monde magique enchanteur de **VALROC** pourront toutefois séduire aussi les jeunes joueurs désireux de s'initier à des jeux plus complexes.

Dans notre exploration de **VALROC**, nous avons été particulièrement charmés par la **diversité** et la **richesse** des **actions disponibles** à chaque tour, offrant aux joueurs une grande **liberté stratégique**.

La possibilité de vaincre et de dompter des créatures mythiques ajoute une dimension épique à l'expérience, enrichie par une belle variété d'éléments de jeu.

Ces aspects, combinés à une **excellente rejouabilité**, influencée par le choix initial des créatures, l'apprentissage de sorts interdits, et la participation à différents cours de magie rendent chaque partie unique.

- **Beaucoup de matériels**
- **Bonne rejouabilité**
- **Un mode Solo**
- **Liberté d'action à chaque tour**



1 - 4 | 60 mn | 12 + | family | For colorblind

Langues disponibles

x 6

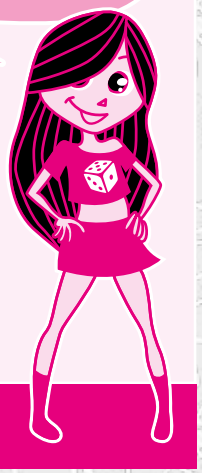
H 275 mm
L 275 mm
P 70 mm

1750 g

5 419980 332608

Auteur : Thomas Carlier
Illustrateur : Sophie Garcia

VALROC est un jeu de l'éditeur Belge **HAUMEA GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

VIP RIP

Un jeu d'ambiance à mourir de rire.

VIP RIP est un **jeu d'association** décalé où vous incarnez un **fossoyeur** chargé d'enterrer des **célébrités**… en trouvant la bonne **épitaphe** !

À chaque manche, un joueur tente d'associer des phrases insolites à certaines personnalités défuntes, pendant que les autres devinent ses choix.

Le jeu propose un **mode coopératif** accessible et un **mode compétitif** en équipes pour des parties plus dynamiques. Avec ses cartes jour/nuit et ses nombreuses combinaisons, **VIP RIP** garantit des **parties variées** et **pleines de surprises**.

Conçu pour **2 à 8 joueurs** à partir de **10 ans**, **VIP RIP** est parfait pour l'**apéro**, une **soirée entre amis** ou une session jeu **en famille**.

Les **règles simples** permettent une mise en route **rapide**, tandis que les multiples associations possibles garantissent des éclats de rire à chaque tour.

Le jeu s'adapte aussi bien à une ambiance tranquille en duo qu'à une confrontation en équipes.

Ce qu'on aime dans **VIP RIP**, c'est ce petit moment en début de partie où tout le monde se dit : "*Mais comment on va deviner ce que pense le fossoyeur ?*" Et pourtant, ça marche ! Très souvent, les joueurs retrouvent la bonne combinaison, parfois à leur propre surprise.

Ajoutez à cela un **concept original**, un **humour bien senti** et un **matériel généreux**, et vous obtenez un jeu d'**ambiance** qui crée du lien, fait rire et fonctionne aussi bien en famille qu'entre amis.

- **Plusieurs modes de jeu**
- **Règles simples**
- **Contenu généreux**
- **Beaucoup d'intéractions**



3 - 8 | 30 mn | For colorblind | 10 + | family

Langues disponibles

HAUMEA GAMES

x 10

H 150 mm
L 150 mm
P 50 mm

435 g

5 419980 436139

Auteusr : Eloi Pujadas & Eugeni Castaño
Illustrateur : Víctor Medina

VIP RIP est un jeu de l'éditeur belge **HAUMEA GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

WYZ

Un jeu de deckbuilding familial.

Plongez dans l'académie **Wyzam** avec **WYZ**, un jeu de **deckbuilding familial** où vous incarnez un apprenti mage en quête de reconnaissance.

Tour après tour, vous **apprenez de nouveaux sorts**, **gagnez en puissance** et **manipulez les éléments** pour surprendre vos adversaires.

Le jeu combine **gestion de cartes** et **déplacements** sur un **plateau modulable**, offrant des **affrontements dynamiques** en duel comme en équipe.

Illustré par **Seppyo**, **WYZ** séduit par son univers magique, coloré et accessible à tous.

WYZ s'adresse aux **familles** et aux groupes d'**amis** qui souhaitent découvrir un **deckbuilding simple** et **riche en interactions**.

Grâce à des **règles claires** et un univers ludique, il constitue une excellente initiation à ce style de jeu.

La mécanique de déplacement sur le champ de bataille apporte **une dimension tactique** supplémentaire, idéale pour les joueurs en quête de **stratégie** et de variété dans leurs parties.

Chez **ABI GAMES**, nous avons été immédiatement conquis par l'originalité de **WYZ**, qui associe le plaisir du **deckbuilding** à une **mécanique de déplacement** sur plateau.

La **montée en puissance** est palpable : apprendre de nouveaux **sorts** et les lancer au bon moment procure une vraie satisfaction de jeu.

Et comment ne pas évoquer les **magnifiques illustrations** de **Seppyo** ? Chaque carte est un **régal visuel** et les espiègles **WYZ** apportent **humour** et **poésie** à l'ensemble.

- **Un univers haut en couleurs**
- **Des illustrations belles et immersives**
- **Un deckbuilding simple et accessible**
- **Une montée en puissance progressive**



2 - 4 | 40 mn | For colorblind | 9 + | family

Langues disponibles

BORDERLINE

x 6

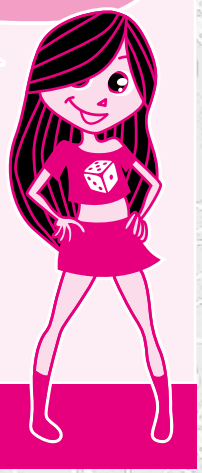
H 45 mm
L 237 mm
P 237 mm

650 g

0 792105 699714

Auteur : Simon Berthomé
Illustratrice : Seppyo

WYZ est un jeu de l'éditeur français **BORDERLINE**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC !
VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC !
FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

XO BRAINER

Un jeu de réflexion et de stratégie.

Dans **XO BRAINER**, tout droit venu du Danemark, vous devrez activer les muscles de votre cerveau pour gagner ! Le but du jeu est d'obtenir une ligne de **5 éléments** de même **forme** (X ou O) ou de même **couleur** (vert ou rose).

Cela semble simple, mais vous devez penser en deux dimensions et utiliser, non seulement vos propres pièces, mais aussi celles de votre adversaire pour obtenir une ligne de 5.

Lorsque vous obtenez une ligne de 5, vous marquez un certain nombre de points en fonction du placement de la ligne sur le plateau de jeu. Vous gagnez la partie quand vous avez marqué **suffisamment de points** ou en gagnant **par KO**.

XO BRAINER s'adresse principalement à des joueurs aimant la stratégie et les jeux de placement.

Nombreux sont les jeux qui exploitent le principe d'aligner des pions pour marquer des points, mais rares sont ceux qui mettront votre esprit d'analyse à si rude épreuve.

Chez **ABIGAMES**, on aime se prendre la tête... Je veux dire par là que les jeux de **réflexion**, ça nous botte. Autant vous dire qu'avec **XO BRAINER**, on est pas déçu.

On aime particulièrement les **nombreuses variantes** et le fait de pouvoir **remporter la partie en un coup**, **par KO**. Pour cela, il suffit d'aligner 5 pions dont 1 sur une des 4 cases KO du plateau.



- **Plusieurs modes de jeu**
- **Stratégies multiples**
- **Mécanique simple et très addictive**
- **Application dédiée**



2 - 4 | 15 mn | 10 +

family | For colorblind

Langues disponibles

Danish Brain Games

x 6

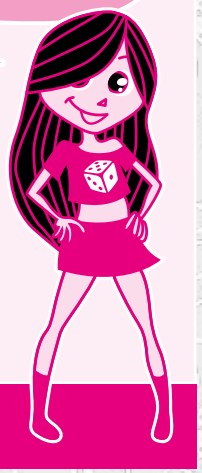
H 30 mm
L 355 mm
P 285 mm

960 g

5 713463 011333

Auteur : Danish Brain Games
Illustrateur : Danish Brain Games

XO BRAINER est un jeu de l'éditeur danois **DANISH BRAIN GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

www.abigames.fr

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

ZOODIAK ISLAND

Un jeu de ruse et d'observation.

Vous voilà arrivé sur une île encore jamais explorée, appelée **ZOODIAK ISLAND**. Cette île est peuplée de créatures aux pouvoirs étranges et fantastiques : les **créatures du Zoodiak**.

Vous devrez être le premier explorateur à construire un parc de **5 créatures identiques**. Mais la tâche ne sera pas facile car vos adversaires tenteront de vous voler vos spécimens et de détruire vos parcs.

Ne vous laissez pas faire !

ZOODIAK ISLAND est **un jeu familial** dont les superbes illustrations ne laissent pas indifférent.

On peut y jouer **à partir de 10 ans** (parfois moins si les enfants ont l'habitude de jouer).

Chez **ABI GAMES**, nous avons été séduits par les illustrations un peu décalées et **le nombre de possibilités pour remporter la victoire.**

Le jeu possède une identité atypique indéniable, ce qui le rend encore plus attractif.

De plus, l'ajout des 12 cartes de l'extension ***Astrologie Chinoise*** dans la boîte de base permet de renouveler le gameplay et augmente considérablement la rejouabilité.

- **Règles simples**
- **Très stratégique**
- **Contexte astrologique**
- **Extension incluse**
- **Illustrations atypiques**



www.abigames.fr

2 - 4 | 20 mn | 10 + | family

Langues disponibles

REPLAY GAMES

x 6

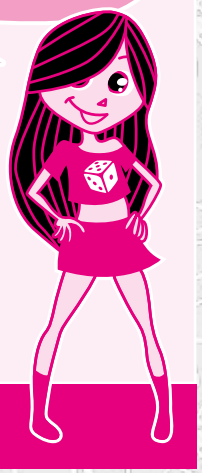
H 48 mm
L 146 mm
P 82 mm

230 g

3 770024 174014

Auteur : Nicolas Georges
Illustrateur : Nearbirds & Ddraw

ZOODIAK ISLAND est un jeu de l'éditeur Français **REPLAY GAMES**, **sélectionné** et **distribué** par **ABIGAMES**.



CLIC ! VIDÉO-RÈGLE SUR YOUTUBE

CLIC ! FICHE PRODUIT ABIGAMES.FR

ABI Games • Service Commercial France • ot@abigames.fr
Téléphone 0 (033) 9 83 20 15 41

Services client,
Commercial
& Editeur
ot@abigames.fr

Services digital,
administratif
& informatique
rb@abigames.fr

Services marketing,
fabrication
& communication
pb@abigames.fr



www.abigames.fr

ABI *Games* • Le Puy, 3 Chemin d'Amélie • 19240 Allassac • France
Mob. 0 (033) 6 20 49 31 94 • Fixe 0 (033) 9 83 20 15 41